

SAVEZ IZVIĐAČA U BOSNI I HERCEGOVINI
SAVEZ IZVIĐAČA FEDERACIJE BOSNE I HERCEGOVINE
ODRED IZVIĐAČA „PLAMEN“ BANOVICI



PROPOZICIJE
47. MEĐUNARODNOG IZVIĐAČKOG
VIŠEBOJA „KONJUH PLANINOM 2024“

VRIJEME I MJESTO ODRŽAVANJA

Tradicionalni Međunarodni izviđački višeboj „ **KONJUH PLANINOM 2024** „ ove godine će se održati od petka 30.08. do nedjelje 01.09.2024 godine, naselje Grab potok, Mačkovac u Banovićima.

Svi učesnici trebaju doći najkasnije 19.00 sati (bliže ekipe) a ekipe iz udaljenih krajeva do 22.00 sati 30.08.2024. godine u naselje Grab potok, Mačkovac (put za hotel „Zlača“).

Takmičenje će se održati u 3 (tri) kategorije :

- poletarci i pčelice od 7 do 11 godina
- mlađi izviđači i planinke od 11 do 15 godina.
- stariji izviđači i planinke od 15 do 19 godina.

NAPOMENA – organizator takmičenja zadržava pravo promjene propozicija.

SASTAV EKIPE

Ekipe broji 4 (četiri) člana u sastavu 4+0,3+1,2+2,1+3. Ukoliko bilo koji član ekipe prekorači starosnu granicu navedenih kategorija, oduzima se 10 % od ukupno osvojenih bodova.

Ekipe u starosnoj **kategoriji poletaraca i pčelica mora biti u pratnji jedne punoljetne osobe.**Pratnja ne smije uticati na svoju ekipu prilikom takmičenja, u protivnom ekipa će se sankcionirati kažnjavanjem negativnim bodovima. **Pratnja je odgovorna za sigurnost i postupke svoje ekipe.**

SATNICA TAKMIČENJA

Petak 30.08.2024. godine

do 20.00 - dolazak ekipa, prijava i bodovanje opreme, večera
21.00 - morze za ekipe koje su došle, ostali kasnije (stariji izviđači i planinke)
22.00 - 00.00 - druženje
00.00 - povečerje

Subota 31.08.2024. godine

07.00 - ustajanje, jutarnja higijena, priprema za doručak
08.00 - 09.00 - doručak
09.00 - 10.00 - odlazak na lokaciju otvaranja takmičenja
10.00 - 10.30 - svečano otvaranje takmičenja
10.30 - 18.30 - staza
19.00 - 21.00 - večera
21.00 - 00.00 - KZP, druženje uz logorsku vatru

Nedjelja 01.09.2024. godine

07.00 - ustajanje, jutarnja higijena, priprema za doručak
08.00 - 09.00 - doručak
11.00 - proglašenje i svečano zatvaranje takmičenja

SMJEŠTAJ EKIPA

Organizator takmičenja će omogućiti takmičarima kategorije poletaraca i pčelica smještaj u čvrstom objektu, ostale kategorije ekipa će biti smještene u šatorima koje lično ponesu.

PREDZADATAK

Stariji izviđači - školski pribor (po ekipi)
Mlađi izviđači i poletarci – igračke (slagalice, lego kocke, životinje, domine, duštve igre isl.) - po ekipi (Predzadatak će se donirati osnovnim školama i dječijem obdaništu Banovići)

OBAVEZNA OPREMA ZA POLETARCE I PČELICE

-Lična oprema-

1. Izviđačka uniforma i marama (uniforma sa pripadajućim oznakama)
2. Izviđačka knjižica sa markicom članarine za 2024. godinu
3. Zdravstvena knjižica (uredno ovjerena)
4. Kišna kabanica ili nepropusna jakna
5. Pribor za jelo
6. Pribor za ličnu higijenu
7. Vreća za spavanje
8. Ranac
9. Prva pomoć

Oprema se boduje 90 bodova, na kompletost opreme organizator daje 20 bodova. Ukupno 110 bodova.

TAKMIČENJE ZA POLETARCE I PČELICE

ZADACI NA STAZI

1. Čvorologija
2. Putni znaci
3. Kad se male ruke slože
4. Igra iznenađenja
5. Poligon spretnosti
6. Test znanja
7. Ko prvi njegovo

POJAŠNJENJE ZADATAKA

1. Čvorologija

Mogući čvorovi : ambulanti, ribarski, mrtvi, skraćivaljka, policijski, krstasti i vatrogasni. Svaki tačno zavezan čvor nosi 25 bodova. Maksimalan broj bodova je 100.

2. Poznavanje putnih znakova

Svaki član izvlači naziv putnog znaka i pravi ga od datih materijala. Svaki pogođeni putni znak nosi 25 bodova, maksimalni broj bodova je 100.

3. Kad se male ruke slože

Ekipe će imati zadatak da posloži čaše sa odgovarajućim znakovima, maksimalan broj bodova je 90.

4. Igra iznenađenja

Saznati ćete tokom staze. Maksimalan broj bodova je 90.

5. Poligon spretnosti

Sadrži igre koje najčešće poletarci i pčelice igraju. Igra se štafetnim sistemom. Najbrža ekipa osvaja 100 bodova, druga 90, treća 80, ostale po 60 bodova.

6. Test znanja

Test znanja sadrži 10 pitanja (izviđaštvo, prva pomoć, osnovno znanje), svako tačno odgovoreno pitanje nosi 10 bodova, maksimalni broj bodova je 100.

7. Ko prvi njegovo

Po 1 član ekipe izlazi i pokušava zagristi jabuku koja visi. Maksimalan broj bodova je 80.

OBAVEZNA OPREMA ZA MLAĐE I STARIJE IZVIĐAČE I PLANINKE

-Lična oprema-

1. Izviđačka uniforma i marama (uniforma sa pripadajućim oznakama)
2. Izviđačka knjižica sa markicom članarinae za 2024.. godinu
3. Zdrastvena knjižica (uredno ovjerena)
4. Kišna kabanica ili nepropusna jakna
5. Pribor za jelo
6. Pribor za ličnu higijenu
7. Vreća za spavanje
8. Podmetač
9. Baterijska lampa

-Kolektivna oprema-

1. Državna zastava (samo za ekipe iz drugih država)
2. Zastava odreda
3. Busola
4. Pribor za crtanje
5. Metar ili pantljika
6. Prva pomoć
7. Signalne zastavice
8. Šatorsko krilo
9. Šator

Lična i kolektivna oprema se boduju,lična 90 bodova, kolektivna 90 bodova,na kompletnost opreme organizator daje još 20 bodova,ukupno 200 bodova.

TAKMIČENJE ZA MLAĐE IZVIĐAČE I PLANINKE

ZADACI NA STAZI ZA MLAĐE IZVIĐAČE I PLANINKE

1. Konstrukcija staze
2. Prva pomoć (test i praktično)
3. Čvorologija
4. Prolazak pomoću zadanih azimuta i dužina, „MP“
5. Itinerer
6. Skica KT
7. Signalizacija
8. Test izviđačkog znanja
9. Poruka kurira
10. Paljenje vatre
11. KZP

POJAŠNJENJE ZADATAKA

1. Konstrukcija staze

Na startu ekipa u određenom vremenskom roku pronalaze KT pomoću poznatih elemenata na karti. Svaka pronađena KT nosi 20 bodova, netačno pronađene tačke se ne boduju.

2. Prva pomoć

Sastoji se od testa i praktičnog rada. Test se sastoji od 6 pitanja koje nose po 10 bodova i praktičnog rada 40 bodova, maksimalno 100 bodova.

3. Čvorologija

Mogući čvorovi : ambulanti, ribarski, mrtvi, vrzina petlja, skraćivaljka, policijski, krstasti i vatrogasni. Svaki tačno vezan nosi 25 bodova, maksimalan broj bodova je 100.

4. Prelazak pomoću zadanih azimuta i dužina „MP“

Cilj je pronaći izlaz pomoću zadanih azimuta i dužina uz pomoć busole i pantljike. Pravilno pronađen izlaz boduje se 50 bodova.

5. Itinerer

Radi se u razmjeri 1:250. Boduje se tačnost ucrtanih tačaka, estetike i elemenata na itinereru. Maksimalan broj bodova je 60.

6. Skica KT

Crta se u razmjeri 1:250. Boduje se tačnost, urednost, estetika i element. Ukupan broj bodova je 100,

7. Signalizacija

Prenijeti poruku pomoću signalnih zastavica za 90 sekundi. Poruka se sastoji od 30 slova. Svako slovo preneseno tačno nosi 3 boda, ukupno 90 bodova.

8. Test izviđačkog znanja

Sastoji se od 10 pitanja, svaki tačan odgovor nosi 10 bodova. Maksimalni broj bodova je 100.

9. Poruka kurira

Zapamtiti poruku koja se predaje ekipi na početku staze ili u toku takmičenja na stazi. Boduje se tačnost prenesene poruke. Maksimalan broj bodova 50.

10. Paljenje vatre

Ekipa treba da zapali vatru isključivo sa prirodnim materijalima koje su prikupili tokom staze i cilj je da prekinu kanap. Maksimalan broj bodova za paljenje vatre je 100. Ekipa na raspolaganju ima 5 šibica

11. KZP

Ekipa će uz druženje sa drugim ekipama i domaćinom, uz logorsku vatru imati KZP. Moraju učestovati svi članovi ekipe. Zadatak na KZP-u je iznenađenje. Maksimalan broj bodova 50.

TAKMIČENJE ZA STARIJE IZVIĐAČE I PLANINKE

ZADACI NA STAZI ZA STARIJE IZVIĐAČE I PLANINKE

1. Konstrukcija staze
2. Prva pomoć (test i praktično)
3. Kroki
4. Prolazak pomoću zadanih azimuta i dužina, „MP“
5. Itinerer
6. Skica djela puta
7. Signalizacija
8. Morze
9. Poruka kurira
10. Test izviđačkog znanja
11. Čvorologija
12. KZP

POJAŠNJENJE ZADATAKA

1. Konstrukcija staze

Na startu ekipa u određenom vremenskom roku pronalaze KT pomoću poznatih elemenata na karti. Svaka pronađena KT nosi 20 bodova, netačno pronađene tačke se ne boduju.

2. Prva pomoć

Sastoji se od testa i praktičnog rada. Test se sastoji od 10 pitanja koje nose po 10 bodova i praktičnog rada 40 bodova, maksimalno 140 bodova.

3. Kroki

Crta se u odgovarajućoj razmjeri i prečniku, ocjenjuje se tačnost, urednost, estetika i elementi. Ukupan broj bodova je 150. (R 1:250)

4. Prelazak pomoću zadanih azimuta i dužina „MP“

Cilj je pronaći izlaz pomoću zadanih azimuta i dužina uz pomoć busole i pantljike. Pravilno pronađen izlaz boduje se 50 bodova.

5. Test izviđačkog znanja

Sastoji se od 10 pitanja, svaki tačan odgovor nosi 10 bodova. Maksimalni broj bodova je 100.

6. Itinerer

Radi se u zadanoj razmjeri. Boduje se tačnost ucrtanih tačaka, estetike i elemenata na itinereru. Maksimalan broj bodova je 60.

7. Skica djela puta

Crta se u razmjeri 1:8 333,333, ocjenjuje se tačnost, urednost, estetika i elementi. Ukupan broj bodova je 200.

8. Signalizacija

Prenijeti poruku pomoću signalnih zastavica za 60 sekundi. Poruka se sastoji od 30 slova. Svako slovo preneseno tačno nosi 3 boda, ukupno 180 bodova.

9. Morze

Prenijeti poruku pomoću baterijske lampe za 150 sekundi. Poruka se sastoji od 30 slova. Svako slovo preneseno tačno nosi 3 boda, ukupno 90 bodova.

10. Poruka kurira

Zapamtiti poruku koja se predaje ekipi na početku staze ili u toku takmičenja na stazi. Boduje se tačnost prenesene poruke. Maksimalan broj bodova 50.

11. Čvorologija

Mogući čvorovi : ambulatni, ribarski, mrtvi, vrzina petlja, skraćivaljka, policijski, krstasti i vatrogasni. Svaki tačno vezan nosi 25 bodova, maksimalan broj bodova je 100.

12. KZP

Ekipa će uz druženje sa drugim ekipama i domaćinom, uz logorsku vatru imati KZP. Moraju učestovati svi članovi ekipe. Zadatak na KZP-u je iznenađenje. Maksimalan broj bodova 50.

PRIJAVA EKIPA

Prijave ekipa slati na : konjuhplaninom23@gmail.com- ili direktno organizatoru na telefon :

- | | | |
|--------------------|------------------------|-------------------|
| 1. Edin Omerčević, | starješina takmičenja, | +387 62 906 408 |
| 2. Mina Ferizović, | načelnik takmičenja, | +387 60 34 06 279 |

**Prijave slati najkasnije do 15.08.2024. godine.
Blagovremena prijava se boduje 100 bodova.**

U prilogu se nalazi prijavni list za takmičarske ekipe.

DOBRO DOŠLI

Izviđački pozdrav !



„KONJUH PLANINOM 2024“

PRIJAVA

Naziv ekipe:
Odr ed izviđaća:
Kategorija:

Ekipa:

Ime i prezime	Datum rođenja
1.	
2.	
3.	
4.	

Vođa puta:

Ime i prezime	
Broj gostiju:	
Kontakt telefon:	Potpis načelnika odreda

- Prijavom na ovo takmičenje, svaki odr ed prihvata odgovornost za sigurnost ekipe i ponašanje tokom takmičenja.