



Savez izviđača Federacije Bosne i Hercegovine
Scout Association Federation of Bosnia and Herzegovina

IZVIĐAČKA TAKMIČENJA

**PRAVILA ORGANIZOVANJA
PROPOZICIJE
OPIS ZADATAKA
NAČIN BODOVANJA**

Broj: 08-03/24
Dana: 09.3.2024. godine

Pravilnik	STRANA 01
Prilog 01 - Zadaci opis i bodovanje	STRANA 19
Prilog 02 - Prijavni list na takmičenje	STRANA 33
Prilog 03 - Prijavni list patrole na KS	STRANA 34
Prilog 04 - Lista prolaska ekipa na KS	STRANA 35
Prilog 05 - Uputstvo za vanredne situacije	STRANA 36
Prilog 06 - Obrazac za žalbe	STRANA 37

IZVIĐAČKA TAKMIČENJA SIFBIH-a

PRAVILA ORGANIZOVANJA, PROPOZICIJE, OPIS ZADATAKA I NAČIN BODOVANJA

Izviđačkim takmičenjima se razvija snalažljivost, okretnost, spretnost, brzina u izvršavanju pojedinih zadataka, smisao za orijentaciju na nepoznatom terenu, organizovan kolektivni rad, savladavanje prepreka i organizovan višednevni boravak u prirodi.

Tokom takmičenja produbljuju se stara i stiču nova prijateljstva, podstiče zajedništvo i saradnja, razmjenju iskustva među učesnicima na takmičenju, te upoznavanje različitih krajeva domovine, njenih ljudi i običaja.

Program takmičenja predstavlja praktičnu provjeru znanja i vještina savladanih kroz program letova, zvijezda i krinova. Takmičenja obuhvataju pored "standardnih" znanja i vještina izviđačkog programa: orijentacije, korištenja busole, itinerer staze, izrada skice, krokija, skice dijela puta, profila terena, prenošenje vijesti na daljinu semaforom ili morzeom, izrada konačišta, prve pomoći, pionirstva, čvorologije, paljenja vatri i druga znanja i vještine kao npr. streličarstvo, korištenje radio uređaja...

Pravila, Propozicije i Etički kodeks Izviđačkih takmičenja regulišu osnovna pitanja planiranja, pripreme, organizacije, te realizacije takmičenja koja su sufinansirana od strane SIFBiH-a i uvrštena u kalendar akcija SIFBiH.

I - VRSTE TAKMIČENJA

1. Izviđačka takmičenja za poletarce i pčelice – zadatci samo po programu SluBiH do III leta
2. Izviđački višeboj - takmičenje za mlađe izviđače i planinke – zadatci samo po programu po programu SluBiH do III zvijezde
3. Izviđački višeboj takmičenje za izviđače i planinke, brđane i brđanke – zadatci samo po programu po programu SluBiH do III krina
4. Izviđačka liga - skup od najmanje 4 takmičenja iz kalendara takmičenja SIFBiH-a za svaku konkurenciju.

Na takmičenjima je moguće uvrstiti i druga zadatke koje treba organizovati van vremena predviđenog za stazu i bodovati odvojeno. NPR izviđačka alka, streličarstvo...

U perspektivi treba planirati i organizovati COT (Centralno orijentaciono takmičenje). Nakon Odluke o održavanju COT-a Predsjedništvo Saveza će posebnom odlukom dopuniti ovaj pravilnik.

II - ORGANIZACIJA TAKMIČENJA

Organizatori takmičenja

Organizator takmičenja u SIFBiH mogu biti:

1. SIFBiH,
2. Članica SIFBiH - registrovani izviđački odredi,
3. Opštinski, gradski i kantonalni savezi čiji su članovi Odredi izviđača - članice SIFBiH

Konkurs i kriterijumi

Predsjednik SIFBiH raspisuje Konkurs za prijavu takmičenja za uvrštavanja u kalendar akcija za narednu godinu najkasnije do 30. novembra tekuće godine. Konkurs traje do kraja tekuće godine.

Organizator takmičenja dužan u predviđenom roku dostaviti okvirni nacrt elaborata prijavljenog takmičenja. Nacrt elaborata treba da sadrži sve zvjezdicom označene elemente konačnog elaborata. (vidi III - Elaborat)

Na osnovu uvida u prispele prijave Predsjedništvo SIFBiH donosi odluku o sufinansiranju najkasnije do kraja januara naredne godine. Plan usvaja Skupština SIFBiH-a na prvoj narednoj sjednici.

Predsjedništvo može razmatranje prispjelih prijave povjeriti Načelstvu Saveza ili Odlukom imenovati radnu grupu/komisiju koja će u ime Predsjedništva pregledati prispjele prijave i kroz svoj izvještaj predložiti Predsjedništvu takmičenja koje zadovoljavaju kriterijume.

Kriterijumi za Organizaciju takmičenja koja se uvrštavaju u plan i sufinansiraju os strane SIFBiH su:

1. Iskustvo i postignuti rezultati podnosioca prijave u organizovanju i realizaciji dosadašnjih takmičenja i drugih izviđačkih akcija
2. Organizacioni uslovi, koji uključuju: kvalitetan smještaj, ishranu, komunikacije, bezbjednost i zaštitu učesnika takmičenja
3. Ljudski resursi

Predsjedništvo Saveza može zatražiti i dokaze o ispunjenju dodatnih uslova za organizaciju takmičenja.

Organizator takmičenja nakon objavljivanja Odluke, a najkasnije 30 dana prije početka aktivnosti (ukoliko Predsjedništvo zbog specifičnosti lokaliteta ili tipa aktivnosti Odlukom nije drugačije definisalo) dužan je obaviti slijedeće poslove:

1. Izvršiti detaljno izviđanje i snimanje terena predviđenog za organizovanje takmičenja, terena ili objekta za smještaj učesnika, terena za izvođenje disciplina, terena na kome će se izviđači kretati tokom takmičenja i tokom slobodnog vremena,
2. Ukoliko teren ili objekat nije vlasništvo organizatora takmičenja, neophodno je od vlasnika dobiti odobrenje i detaljno ga obavijestiti o vremenu i načinu korištenja
3. Obezbijediti nesmetane prilaze sanitetskog ili vatrogasnog vozila,
4. Obezbijediti sve neophodne zdravstvene i higijenske uslove za smještaj i boravak planiranog broja učesnika takmičenja,
5. Obezbijediti prisustvo medicinskog osoblja sve vrijeme trajanja takmičenja,
6. Obezbijediti sve neophodne preventivne mjere samozaštite (protivpožarne mjere, mjere za sprječavanje ozlijeda, trovanja, eksplozije, udara groma, strujnog udara, utapanja, saobraćajnih nesreća i sl.)
7. Organizovati adekvatan prijem ekipa/učesnika takmičenja na autobuskoj ili železničkoj stanici,
8. Upoznati (državne, kantonalne, gradske, opštinske) organe bezbjednosti i protivpožarne zaštite sa detaljima održavanja takmičenja i zatražiti adekvatnu pomoć u organizovanju i realizaciji mjera bezbjednosti,
9. Obezbijediti sve ostale neophodne uslove za nesmetanu pripremu i realizaciju takmičenja.

Smještaj

Domaćin takmičenja dužan je da obezbijedi sve neophodne uslove za smještaj ekipa i pratioca prijavljenih putem prijavnog lista.

Smještaj može biti organizovan u šatorima ili čvrstim objektima. U oba slučaja dužan je obezbijediti: vodu za piće i ličnu higijenu, protivpožarnu zaštitu, medicinsko osoblje sa

kompletnim sanitetskim materijalom i obezbjeđenje tabora/smještajnog objekta.

Za mlađe kategorije ukoliko je smještaj u šatorima obavezno je pripremiti alternativan smještaj u čvrstom objektu u slučaju lošeg vremena.

Šatori u taboru učesnika takmičenja moraju biti podignuti po strogim taborским pravilima (blizina vode za piće, sanitarni čvor, trpezarija, vatrište, protivpožarni aparati i sl.) na ravnom i vodopropusnom terenu.

Bez obzira da li su učesnici smešteni u šatorima ili čvrstom objektu, domaćin je dužan da organizuje unutrašnji sistem bezbjednosti: glavni dežurni, pomoćnik glavnog dežurnog, adekvatan broj smjena i požarnih.

Smeštaj za vođa puta/pratioca u čvrstim objektima ili obezbijediti prostor unutar tabora gde mogu da podignu svoje šatore.

Organizator takmičenja je dužan obezbijediti Takmičarskoj komisiji prostorije za rad, vozilo za potrebe komisije.

Finansiranje

Organizator finansira takmičenje: svojim sredstvima, sufinansiranim dijelom od SIFBiH i kroz projekte.

III - ELABORAT

Elaborat takmičenja obavezno treba da sadrži slijedeće elemente:

1. Naziv*
2. Vrijeme i mjesto održavanja takmičenja*
3. Kratke informacije o mjestu i Organizatoru takmičenja (poželjno)
4. Programski ciljevi i zadaci takmičenja*
5. Naziv i adresa organizatora, elektronska pošta i kontakt telefoni*
6. Naziv i adresa domaćina, adresa elektronske pošte i kontakt telefoni - (ukoliko se smještaj učesnika organizuje na lokalitetu koji nije vlasništvo Organizatora),
7. Kategorije za koju se Takmičenje organizuje*
8. Takmičarske i ostale discipline*
9. Satnica akcije (uključujući vrijeme otvaranja i zatvaranja),
10. Podaci o Starješini i Načelniku takmičenja,
11. Smještaj*
12. Ishrana (način spremanja i posluživanja)*
13. Popis kolektivne opreme,
14. Popis lične opreme,
15. Krajnji rokovi za prijavu učesnika,
16. Način izvršenja prijavljivanja učesnika (brzom poštom, poštom ili elektronskom poštom),
17. Mesto i vreme krajnjeg roka za dolazak učesnika takmičenja,
18. Način osiguranja učesnika akcije tokom trajanja takmičenja*
19. Mogući način dolaska učesnika na mesto održavanja takmičenja (međugradski prevoz, red vožnje vozova i autobusa, veze na lokalnim i prigradskim linijama),
20. Obrazac za prijavu patrola (Prilog 02),
21. Ostali predviđeni obrasci takmičenja.

Konačni Elaborat takmičenja dostavlja se svim registrovanim organizacionim jedinicama SIFBiH-a i jedinicama drugih Saveza izviđača koje su registrovanje preko svojih matičnih Saveza u WOSM, minimalno 30 dana prije planom predviđenog održavanja takmičenja.

IV - ORGANI TAKMIČENJA

Organi Takmičenja su:

1. Štab takmičenja (starješina takmičenja, načelnik takmičenja, domaćini
2. Takmičarska komisija i kontrolori
3. Komisija za žalbe
4. Delegat SIFBiH

Štab takmičenja

Štab takmičenja, predviđene poslove i zadatke obavlja u tri dijela i to:

1. prvi dio, u pripremi akcije,
2. drugi dio, tokom trajanja akcije,
3. treći dio, nakon završetka akcije.

Zadaci Štaba takmičenja su da izvrši sve organizacijske, tehničke i materijalne pripreme za pravilno organizovanje i sprovođenje takmičenja.

Štab takmičenja je dužan da u slučaju izrazito lošeg vremena obezbijedi prenoćište za sve ekipe i organe takmičenja u čvrstim objektima.

Štab takmičenja čine:

1. Starješina
2. Pomoćnik Starješine (po potrebi može biti i više pomoćnika)
3. Načelnik
4. Sekretar
5. Blagajnik
6. Medicinsko osoblje
7. Domaćin štaba (po potrebi)

Štab akcije sačinjavaju tačno imenovane osobe na tačno određene dužnosti. Radom Štaba rukovodi Starješina takmičenja.

Starješina Štaba je dužan da izradi opis poslova za sve članove Štaba i da ih obavijesti o njihovim dužnostima.

Članovi Štaba su za svoj rad odgovorni Starješini takmičenja, a Starješina takmičenja je za svoj rad odgovoran Organizatoru takmičenja.

Na osnovu dogovora, Starješina Štaba svakodnevno izdaje Dnevnu zapovijest, koja sadrži sve neophodne elemente Vrijeme obroka, programske aktivnosti, te večerjara.

Dnevna zapovijest se dostavlja Delegatu SIFBiH, Predsjedniku Takmičarske komisije i Načelniku takmičenja. Dnevna zapovijest mora biti istaknuta na vidljivom mestu u taboru ili objektu gdje ekipe borave.

Dužnost članstva u Štabu takmičenja prestaje usvajanjem Izvještaja sa takmičenja na sjednici Predsjedništva SIFBiH. Time je Štab takmičenja razriješen dužnosti.

Takmičarska komisija

Takmičarsku Komisiju čini 5 i više iskusnih članova iz jedinice Organizatora iz oblasti orijentacija, topografija, signalizacija, prva pomoć i preživljavanje u prirodi.

Svi članovi takmičarske komisije moraju biti stariji od 19 godina.

Ukoliko Organizator nema dovoljno adekvatnih kadrova u svom sastavu može tražiti pomoć od Predsjedništva SIFBiH-a koje će iz evidencije licenciranih instruktora predložiti članove TK.

Takmičarska komisija ima u svom sastavu:

1. Predsjednika komisije
2. Zamjenika Predsjednika komisije
3. Trasa staze (koga unutar komisije imenuje Predsjednik takmičarske komisije)
4. Članove Komisije.

Takmičarska komisija može imati svoje rezerve koje mogu biti prisutne u okviru TK na samom takmičenju.

Zadaci Takmičarske komisije su:

1. Da izvrši pravovrijemenu izradu zadataka i kvalitetnih etalona, uz jasne garancija tajnosti tih materijala,
2. Da izvrši bodovanje svih takmičarskih disciplina u smislu ovih Propozicija,
3. Prije uručenja zadataka ekipama, Takmičarska komisija ocjenjuje da li su ispunjeni preduslovi iz propozicija
4. Izrada dinamike takmičenja na osnovu koje Starješina takmičenja utvrđuje raspored svih dnevnih aktivnosti na takmičenju.

Isključivo Takmičarska komisija izrađuje zadatke i etalone takmičenja, garantuje tačnost, objektivnost u ocjenjivanju kao i tajnost svih podataka.

Zadaci i su tajni, izrađeni na overenim papirima odgovarajućeg formata i zapečaćeni u odgovarajućim kovertama najmanje 24 sata pre početka takmičenja.

Organizator je dužan osigurati dovoljan broj ovjerenih papira za izradu zadataka. Svi papiri moraju biti A4 formata. Kovertiranju i pečaćenju zadataka pored kompletne Takmičarske komisije, prisustvuju Starješina takmičenja.

Takmičarska komisija je dužna da upozna Starješinu i Načelnika takmičenja, najmanje 72 sata prije početka takmičenja, sa širim područjem terena staze i konkretnim mjestom za bivak (ukoliko je dvodnevno takmičenje).

Članovi Takmičarske komisije uručuju zadatke vođama ekipa u određeno vrijeme.

Tokom i nakon izvršenja zadataka i disciplina, isključivo Takmičarska komisija, ocjenjuje i boduje sve izvršene zadatke i discipline. Mjerenja vremena vrše kontrolori na svojim Kontrolnim stanicama (KS).

Na startu, Predsjednik takmičarske komisije ili član TK koga on odredi, pušta ekipe na stazu, po unaprijed utvrđenom rasporedu (po konkurencijama i kategorijama ukoliko ih je na takmičenju više).

Traser je dužan da obavijesti Predsjednika takmičarske komisije da je staza otvorena, (svi kontrolori raspoređeni) odnosno spremna za kretanje ekipa. Nakon toga, Predsednik takmičarske komisije daje znak da podjela zadataka može da počne.

Traser je dužan da definiše tačno vrijeme prelaska staze, te vrijeme povlačenja kontrolora sa kontrolne stanice (u daljem tekstu KS) i da u zadatku o tome obavijesti ekipe.

Traser je dužan da obavesti Predsjednika takmičarske komisije koja je od staza zatvorena, odnosno da je završen prolazak svih ekipa na toj stazi.

Na cilju, Predsednik takmičarske komisije ili Zamjenik TK, primaju ekipe po dolasku sa staze. Takmičarska komisija mora završiti bodovanje minimalno 1 sat prije proglašenja i o tome obavijestiti vođe ekipa, kako bi imali priliku pogledati svoje radove.

Takmičarska komisija sprovodi odluke i zaključke Komisije za žalbe.

Kontrolor

Kontrolor je pomoćni organ Takmičarske komisije i za svoj rad odgovara Predsjedniku takmičarske komisije i Traseru.

Kontrolore imenuje Organizator takmičenja. Ukoliko Organizator ne može da obezbijedi potreban broj kontrolora, Predsjednik takmičarske komisije u dogovoru sa Starješinom i Načelnikom takmičenja može samostalno imenovati potreban broj kontrolora, ali je Organizator dužan da im pokrije troškove puta i smještaja.

Kontrolor obavlja, nadgleda i kontroliše izvršenje zadataka koje je odredila Takmičarska komisija za kontrolnu stanicu za koju je određen. Kontrolor ne može vršiti bodovanje ili ocjenjivanje bilo koje discipline.

Kontrolor može vršiti mjerenja vremena u disciplinama ukoliko od Takmičarske komisije dobije odobrenje. Kontrolora na kontrolne stanice postavlja i sa iste povlači isključivo Traser.

Na svakoj KS ili disciplini mora biti bar jedan kontrolor stariji od 18 godina, dok drugi može biti i maloljetan, ali ne mlađi do 15 godina. Ukoliko zadatci na KS zahtijevaju više kontrolora, određuje se vođa KS.

Kontrolor mora biti propisno uniformisan i imati slijedeće oznake: identifikacionu karticu (slika, osnovni podaci) koja je potpisana i ovjerena strane Starješine Štaba.

Kontrolor na KS mora kod sebe imati Listu prolaska ekipa (za svaku konkurenciju i kategoriju posebno). Lista prolaska ekipa je jedinstveni obrazac takmičenja (Prilog 04). Kontrolor po povlačenju sa KS Listu predaje Traseru.

Komisija za žalbe

Komisiju za žalbe čine:

1. Starješina Takmičenja – predsjednik komisije
2. Član Takmičarske komisije (za svaku konkurenciju i svaku kategoriju posebno),
3. Član štaba Takmičenja
4. Delegat SIFBiH- a kao posmatrač bez prava odlučivanja
5. Vođe ekipa (za svaku konkurenciju i svaku kategoriju posebno) sa mogućnošću učestvovanja bez prava odlučivanja.

Komisija razmatra samo one žalbe koje se odnose na takmičarski dio - tok takmičenja, nepoštovanje pravila i propozicija i sl.

Sastanak Komisije za žalbe je zatvorenog karaktera. O tome da li sastanku mogu prisustvovati i osobe koji nisu članovi Komisije odlučuje predsjednik Komisije.

Komisija za žalbe može na sastanak pozvati i učesnike koji nisu takmičari ili nisu iz te konkurencije i kategorije, a čije "svjedočenje" može razriješiti pitanje uložene žalbe.

Komisija za žalbe odlučuje i radi kolektivno i u slučaju opravdane žalbe donosi odluku i mjere koje dostavlja Takmičarskoj komisiji koja je dužna da ih odmah sprovede.

Delegat takmičenja

Delegat takmičenja je član Predsjedništva Saveza izviđača FBiH ili Odlukom Predsjedništva SIFBiH ovlašten član SIFBiH-a koji nije iz jedinice Organizatora takmičenja i za svoj rad odgovara isključivo Predsjedništvu Saveza izviđača FBiH.

Delegat obavlja slijedeće poslove:

1. Kontroliše ispunjenost opštih uslova za nesmetano održavanje takmičenja
2. Kontroliše ispunjenost opštih uslova datih u Konkursu za domaćina i u Elaboratu takmičenja

3. Kontroliše nivo bezbjednosti i sigurnosti učesnika takmičenja,
4. Kontroliše ispunjenost neophodnih uslova za nesmetani rad takmičarske komisije,
5. Prati regularnost toka takmičenja,
6. Učestvuje kao posmatrač u radu komisije za žalbe i ocijenjuje njenu objektivnost

Delegat može da prekine tok takmičenja trajno ili privremeno:

1. Ukoliko procjeni da postoji rizik u vezi bezbjednosti učesnika,
2. Ukoliko procjeni da postoji loš uticaj pojedinih elemenata na zdravlje učesnika,
3. U slučaju izrazito loših vremenskih neprilika, elementarnih nepogoda (više sile),
4. U slučaju narušenih higijenskih i sanitarnih uslova,
5. U slučaju neispravnosti hrane ili artikala za pripremu hrane,
6. U slučaju grublje povrede satnice takmičenja,
7. U slučaju grubljeg narušavanja discipline od strane pojedinih učesnika takmičenja
8. U slučaju vidljivo narušenih odnosa unutar organa takmičenja.

Odluku o privremenom ili trajnom prekidu donosi isključivo Povjerenik uz neophodne konsultacije sa Predsjednikom i/ili Zamjenikom Predsjednikom Saveza izviđača FBiH.

V - USLOVI UČEŠĆA

Pravo učešća

Pravo učešća na takmičenju imaju članovi organizacije

1. Koji su pripadnici registrovane jedinice u SIFBiH, SIRS i IBD ili u Nacionalnim Savezima jedinica iz drugih država za godinu u kojoj se održava takmičenje,
2. Koji imaju urednu izviđačku knjižicu sa slikom ovjerenom od strane matične jedinice i markicom za tekuću godinu
3. Koji ispunjavaju starosne uslove definisane Programom SluBiH.

Starosne kategorije

Na takmičenju mogu učestvovati ekipe

- Poletaraca i pčelica čiji su članovi uzrasta od 7 do 11 godina. Podrazumjeva se da na takmičenju mogu učestvovati i članovi koji u godini kada se održava takmičenje pune 7, odnosno da su već napunili 11 godina.
- Mlađih planinki i mlađih izviđača, čiji su članovi uzrasta od 11 do 15 godina. Podrazumjeva se da na takmičenju mogu učestvovati i članovi koji u godini kada se održava takmičenje pune 11, odnosno da su već napunili 15 godina.
- Starijih planinki i starijih izviđača, čiji su članovi uzrasta od 15 do 19 godina. Podrazumjeva se da na takmičenju mogu učestvovati i članovi koji u godini kada se održava takmičenje pune 15, odnosno da su već napunili 19 godina.

Starost člana ekipe se utvrđuje izviđačkom članskom knjižicom i jednom od važećih službenih ličnih isprava (lična karta, zdravstvena knjižica, đачka knjižica, indeks, vozačka dozvola i sl.).

Članovi ekipe stariji od 18 godina moraju imati ličnu kartu.

Ako je jedan član ekipe stariji ili mlađi od starosnih granica definisanih ovim Propozicijama, ekipa ne može učestvovati na takmičenju.

Ekipa

Broj članova ekipe se propisuje Elaboratom. Preporuka je da broj članova bude 5 ali da je dozvoljeno da učestvuju i ekipe od 4 članova (iz praktičnih razloga transporta ekipa).

Ako se takmičenje organizuje u jednoj kategoriji, i ekipe su mješovitog, odnosno muš-

ko-ženskog sastava, u ekipi trebaju biti minimalno 2 ženska člana. Za svakog ženskog člana koji nedostaje ekipi se umanjuje -20% od ukupno osvojenih bodova.

Ekipa sve zadatke izvršava u kompletnom sastavu.

Tokom prelaska staze je dozvoljena upotreba mobilnih telefona isključivo radi kontakta sa Štabom takmičenja ili za vrijeme izvođenja zadataka predviđenih Elaboratom takmičenja za koje je upotreba mobilnih uređaja neophodna. Mobilni telefoni se ne mogu koristiti pri izvršenju ostalih disciplina (konstrukcija karte, izrada topografskih radova, signalizacija, prva pomoć, kretanje između zadatih tačaka, izrada zaklona i vatrišta, odnosno, konačišta i kuvanog obroka).

Vođa ekipe dužan je da na početku takmičenja dostavi takmičarskoj komisiji brojeve mobilnih telefona svih članova ekipe.

Poželjno je da svaki član ekipe sa sobom ponese i zdravstvenu knjižicu. (nije uslov za učešće na takmičenju)

Uniformisanje učesnika

Svi članovi ekipe moraju biti jednobrazno uniformisani po Pravilniku o uniformama i oznakama SI FBiH.

Jednobrašno uniformisanje podrazumijeva: izviđačku uniformu i maramu po Pravilniku o uniformama i oznakama SI FBiH.

Umesto izviđačke uniforme sa maramom, dozvoljava se tokom izvršenja zadataka nošenje urednih jednobraznih majica kratkih ili dugih rukava sa oznakama matične jedinice uz obavezno nošenje izviđačke marame oko vrata.

Oblačenje tokom takmičenja mora biti prikladno i njime ne smije da se narušava ugled organizacije. Izviđačka uniforma sa maramom se obavezno nosi:

- Na svečanom otvaranju takmičenja,
- Na svečanom zatvaranju takmičenja
- U drugim prilikama na osnovu dnevne zapovijesti Starješine takmičenja.

Osiguranje učesnika

Takmičari i pratioci moraju biti ljekarski pregledani i osigurani u osiguravajućem društvu za ovakvu vrstu aktivnosti, u suprotnom dužni su pismeno podnijeti izjavu o učestvovanju na takmičenju na vlastitu odgovornost, ovjerenu od strane Odreda.

Član ekipe mlađi od 18 godina mora imati saglasnost bar jednog roditelja ili staratelja (skrbnika) uz ovjeru Odreda.

Potvrdu o ljekarskom pregledu i osiguranju potvrđuje uprava matične jedinice pečatom i potpisom ovlaštenog lica u prijavnim listu ekipe.

Organizator je dužan da osigura sve ostale učesnike takmičenja: Poverjenika, Štab, Takmičarsku komisiju, kontrolore.

Prijava Ekipa

Jedinica iz čijeg je sastava ekipa je dužna da najkasnije 7 dana (ili Elaboratom predviđenom roku) prije početka takmičenja dostavi Štabu takmičenja Prijavu ekipe koji sadrži:

1. Podatke o članovima ekipe: ime i prezime i datum rođenja
2. Navesti vođu i zamjenika vođe ekipe
3. Za sve maloljetne članove neophodan je potpis bar jednog roditelja staratelja
4. Podatke o vođi puta/pratiocu ekipe(a): ime i prezime, datum rođenja, telefonski brojevi i adrese elektronske pošte.

5. Za svakog učesnika navesti podatke o eventualnim stalnim i hroničnim bolestima, preosjetljivosti na pojedine lijekove, serume, medicinskim zabranama, specifičnoj prehrani i slično. Organizator je dužan da na vrijeme obavijesti Upravu odreda ukoliko nije u mogućnosti organizovati navedene specifične uslove.
6. Podatke o Starješini i Načelniku matične jedinice: ime i prezime, telefonski brojevi i adrese elektronske pošte.
7. Način i okvirno vrijeme dolaska ekipe
8. Ovjerenu klauzulu: „Uprava je upoznata sa uslovima organizacije takmičenja: Elaborem takmičenja, Pravilima organizovanja, Propozicijama takmičenja SIFBiH”. (ovjerava starješina Odreda)
9. Ovjerenu klauzulu: Svi članovi ekipe su osigurani i ljekarski pregledani, te spremni za takmičenje. (ovjerava starješina Odreda)

Organizator na obrascu treba navesti klauzulu “Podaci iz ovog formulara će se koristiti isključivo za interne potrebe i neće se, bez izričite saglasnosti, otkrivati, objavljivati niti prosljeđivati trećim licima”

Uredno popunjena i ovjerena Prijava se dostavlja na propisanom obrascu (Prijava patrola Prilog 02) i isključivo načinima definisanim u Elaboratu.

Dostavljena Prijava se smatra garancijom učešća ekipe.

Napomena: Telefonski brojevi Starješine i Načelnika matične jedinice iz koje je ekipa moraju biti dostupni tokom trajanja takmičenja.

Organizator takmičenja ima pravo ograničiti broj ekipa koje mogu učestvovati na takmičenju, i o tome mora izvijestiti SIFBiH prilikom prijave aktivnosti, učesnike prilikom slanja Elaborata takmičenja. Minimalan broj patrola na takmičenjima koja s sufinansirana sredstvima SIFBiH-a je broj Odreda Članica SIFBiH-a u godini održavanja takmičenja. U slučaju ograničenog broja ekipa prijava se vrši prema vremenu prijave uz poštovanja odredbe zastupljenosti bar po jedne ekipe iz svakog Odreda članice SIFBiH-a.

Pratioc ekipe

Maloljetne ekipe obavezno na takmičenje dolaze u pratnji punoljetnog odgovornog člana Odreda iz kojeg ekipa dolazi, a koji nije član ekipe. Ako na takmičenje dolazi više ekipa iz istog Odreda određuje se samo jedan punoljetni pratilac, kojemu organizator osigurava smještaj i hranu. Organizator nije dužan primiti na takmičenje više od jednog punoljetnog pratioca iz jednog Odreda.

U slučaju da na takmičenju učestvuje više ekipa iz jednog grada (mjesto) koje nisu sve iz istog Odreda izviđača, a u svom sastavu nemaju punoljetnog člana, dozvoljava se da jedan punoljetni pratilac prati te ekipe iz tog grada (mjesto), ukoliko mu matični Odredi dodijele punomoć kao i ostalu potrebnu dokumentaciju.

Vođa puta ili pratilac odgovoran je za postupke svakog pojedinog člana ekipe koje prati.

Pratioci ekipe koji nisu u sastavu ekipe, ne smiju komunicirati s ekipama od momenta dobivanja zadatka do konačne predaje zadatka takmičarskoj komisiji, niti obilaziti stazu za vrijeme održavanja takmičenja. Nepoštivanje ove odredbe povlači diskvalifikaciju svih ekipa kojima je u pratnji.

Dolazak i prihvatanje ekipe

Ekipa je obavezna da u svom punom sastavu na mjesto takmičenja dođe u vrijeme koje je odredio Štab takmičenja, odnosno u vrijeme koje određeno Elaborem Takmičenja.

Po dolasku ekipe na mjesto takmičenja, vođa ekipe predaje Takmičarskoj komisiji neop-

hodnu dokumentaciju: članske knjižice, propisno ispunjenu Prijavu Ekipe potpisanu saglasnost od strane roditelja i Starješine jedinice. Takođe, vođa ekipe dostavlja na uvid i ostale elemente za utvrđivanje starosti članova ekipe: zdravstvene knjižice, lične karte, đачke knjižice, indeks, vozačku dozvolu i sl.

Medicinsko osoblje Štaba takmičenje ima pravo da bilo kog člana ekipe podvrgne pregledu prije početka takmičenja i tom prilikom ocijeni njegovu sposobnost. Medicinsko osoblje Štaba takmičenje ima pravo da ovakvu ocjenu zatraži i od najbliže zdravstvene ustanove.

Takmičarska komisija vrši Pregled navedene dokumentacije i ukoliko je sve ispravno odobrava ekipi učešće na takmičenju, potpisom i prečatom na originalnoj prijavi ekipe.

Za ekipu takmičenje počinje dobijanjem odobrenja za učešće strane Takmičarske komisije. Startni brojevi ekipa (unutar konkurencije i kategorije) se određuju po redoslijedu predaje neophodne dokumentacije i prijavljivanja Takmičarskoj komisiji na mjestu održavanja takmičenja.

Štab Akcije određuje ekipi mjesto u taboru ili objektu.

Na početku takmičenja ekipa se grupno fotografiše.

Od početka do kraja takmičenja ekipa je odgovorna Štabu i drugim organima takmičenja. Ekipa je tokom takmičenja dužna da striktno poštuje odredbe Elaborata, Pravila organizovanja i Propozicija takmičenja i Etičkog kodeksa takmičenja.

Ekipa isključivo preko vođe ekipe obavlja svu neophodnu komunikaciju sa članovima Štaba, takmičarskom komisijom i drugim organima takmičenja.

VI - OKVIRNI ZADATCI

Predviđene su discipline iz programa SluBiH koje su obavezne na takmičenjima za svaku kategoriju posebno, te dodatne koje organizatori mogu uvrstiti u sklopu takmičenja poštujući satnicu i okvirne vremenske smjernice. Takođe organizator može uvrstiti i druge discipline koje su primjerene izviđačkom načinu života i kategoriji članstva za koju je takmičenje organizovano.

Discipline koje nisu nabrojane u ovi programom ne bodovati u zbirnoj listi nego kao posebnu disciplinu s posebnim nagradama kako bi se omogućila uniformnost izviđačke lige

Takmičenja za poletarce i pčelica

Obavezni zadatci

1. Pronalazak kontrolnih stanica na terena
2. Signalizacija (zorna) ili jednostavna šifrovana poruke
3. Putni znaci
4. Testovi (izviđačka organizacija, prva pomoć, orijentacija)
5. Prva pomoć praktično
6. Čvorovi

Mogući dodatni zadatci

1. Predzadatak
2. Prenos poruke
3. KZP

Svi predviđeni zadatci (obavezni i dodatni), kao i ostale discipline koje su uvrštene u takmičenja za poletarce i pčelice ne smiju izlaziti iz okvira I do III leta programa SluBiH.

Tokom staze organizovati poligone i igre spretnosti koju su u duhu izviđačke organizacije

i okviru psiho-fizičkih sposobnosti djece uzrasta 7-11 godina pazeći na dinamiku i satnicu takmičenja.

Mlađi izviđači i planinke

Obavezni zadatci

1. Konstrukcija staze – pronalazak KS na karti
2. Pronalazak kontrolnih stanica na terenu
3. Skica KS
4. Zaobiđi prepreke i ucrtaj put ili Kretanje po azimutu
5. Signalizacija Semafor
6. Testovi (izviđačka organizacija, prva pomoć, topo test)
7. Prva pomoć praktično
8. Čvorovi

Mogući dodatni zadatci

1. Predzadatak
2. Skica pod uglom (panoramska skica)
3. Orijentacijski kros
4. Dnevnik prednog puta
5. Panoramski snimak
6. Paljenje vatre
7. Prijenos poruke
8. Brzinski prelazak staze
9. KZP

Svi predviđeni zadatci (obavezni i dodatni), kao i ostale discipline koje su uvrštene u takmičenja za mlađe planinke i izviđače ne smiju izlaziti iz okvira I do III zvijezde programa SluBiH.

Tokom staze Organizator može predvidjeti i druge discipline koju su u duhu izviđačke organizacije i okviru psiho-fizičkih sposobnosti djece uzrasta 11-15 godina pazeći na dinamiku i satnicu takmičenja.

Izviđači i planinke

Obavezni zadatci

1. Konstrukcija staze – pronalazak KS na karti
2. Pronalazak kontrolnih stanica na terenu
3. Kroki KS
4. Profil terena
5. Dnevnik pređenog puta
6. Zaobiđi prepreke i ucrtaj put ili Kretanje po azimutu
7. Signalizacija Semafor
8. Testovi (izviđačka organizacija, prva pomoć, topo test)
9. Prva pomoć praktično

Mogući dodatni zadatci

1. Predzadatak
2. Skica KS
3. Skica pod uglom (panoramska skica)
4. Skica dijela puta
5. Mjesni ugao

6. Morze
7. Čvorovi
8. Paljenje vatre
9. Prijenos poruke
10. Brzinski prelazak staze
11. Pionirstvo - izrada taborskih objekata
12. Poznavanje biljaka
13. Izrada konačišta
14. Spremanje obroka

Svi predviđeni zadatci (obavezni i dodatni), kao i ostale discipline koje su uvrštene u takmičenja za planinke i izviđače ne smiju izlaziti iz okvira I do III krina programa SluBiH.

Tokom staze Organizator može predvidjeti i druge discipline koju su u duhu izviđačke organizacije i okviru psiho-fizičkih sposobnosti djece uzrasta 15-18 godina pazeći na dinamiku i satnicu takmičenja.

Zadatci koji su uvršteni u eleborat a nisu obuhvaćeni Prilogom 01. (ZADATCI - opis tumačenja bodovanja), moraju u Elaboratu biti detaljno opisani, kako način izvođenja tako i način bodovanja.

Svi zadatci koji se organizuju mimo predviđenih zadataka Pravilnikom ne bi trebali da bodovno znatno utiču na plasman ekipa – po zadatku ne više od 60 bodova.

Na KS na kojima se izrađuju radovi u ograničenom vremenu ne smiju biti zadane druge dodatne discipline.

Izviđaka liga

Izviđačka liga organizuje se za svaku kategoriju ukoliko u kalendaru akcija ima prijavljeno 4 ili više takmičenja u toj kategoriji koja su se kandidovali i za ligu.

Liga se boduje odvojeno i proglašenje se vrši nakon cjelokupnog ciklusa lige tokom jedne godine. U bodove za ligu se računaj samo osnovni zadatci po kategorijama.

Ekipe stižu pravo na plasman ukoliko su učestvovala na 75% ili više takmičenja predviđenih za ligu. Ukupni plasman se računa kao prosjek zbira bodova sa svih takmičenja. Kod patrola koje su učestvovala na više od 75% takmičenja uzimaju se u zbir takmičenja na kojima su ostvarili najbolji rezultat.

VII - PONAŠANJE EKIPA NA STAZI

Svaka ekipa od TK na startu dobiva fasciklu sa topografskom kartom (ili kvalitetnom kopijom karte) za prelazak staze, te potrebne upute i ovjerene listove A4 za izradu radova, kao i zapečaćenu kovertu za vanredne situacije (prilog 05).

Kao moment startovanja ekipa uzima se momenat kada je vođa patrola preuzeo fasciklu sa startnim brojem i od tog trenutka se mjeri vrijeme predviđeno za stazu.

U toku izvršenja zadataka i prelaska staze ekipe ne smiju upotrijebiti nikakvo prijevozno sredstvo za sebe ili za opremu koju nose. Ne pridržavanje ove odredbe povlači diskvalifikaciju ekipe sa takmičenja.

Tokom takmičenja zabranjena je upotreba elektronskih (osim priručnog kalkulatora), i svih pomagala koja ne spadaju u standardnu opremu za takmičenje izuzev u slučajevima kada je Elaboratom i zadatkom planirana upotreba elektronskih pomagala. Kršenje ove odredbe povlači diskvalifikaciju ekipe sa takmičenja.

Zabranjena je upotreba nedozvoljenih stimulativnih sredstava, te konzumacija duhana, droge i alkohola. Nepoštivanje ove odredbe povlači diskvalifikaciju i udaljavanje ekipe sa takmičenja.

Svako neodobreno i neopravdano napuštanje prebivališta od strane članova ekipe može se bodovno kazniti.

Svi radovi osim testova i signalizacija predaju se na cilju zajedno sa kontrolnom listom ekipe i kartom terena. Radovi se mogu crtati samo na ovjerenim papirima dobivenim od Takmičarske komisije. Svi radovi načinjeni na neovjerenim papirima ne boduju se.

Po dolasku na KS ekipa se mora prijaviti kontroloru ili ne smije boraviti na KS u krugu od 100 metara.

VIII - SASTANCI SA VOĐAMA EKIPA

Takmičarska komisija dužna je da održi najmanje dva sastanka sa vođama ekipa, na kojima se raspravlja o toku takmičenja, eventualnim nejasnoćama i problemima tokom takmičenju, te tumačenju propozicija.

Sastanke saziva i njima rukovodi Predsjednik Takmičarske komisije.

U radu sastanka učestvuju članovi Takmičarske komisije i vođe ekipa iz svake kategorije.

U radu sastanka bez poziva mogu učestvovati Delegat SIFBiH-a i Starješina Takmičenja.

Predsjednik Takmičarske komisije samostalno odlučuje o pozivanju na sastanak učesnika ili članova drugih organa takmičenja.

IX - VANREDNE SITUACIJE

Uputstvo za vanredne situacije izdaje Predsednik takmičarske komisije.

Uputstvo za vanredne situacije se daje svakoj ekipi na startu staze, kovertirano i zapečaćeno. Ekipa zapečaćenu kovertu može otvoriti samo u slučaju odustajanja od daljeg prelaska staze, u slučaju da se ekipa izgubila, u slučaju povrede člana ekipe ili nekoj drugoj nepredviđenoj situaciji (nailazak na minsko-eksplozivna sredstva, atmosferske padavine, elementarne nepogode i sl).

Uputstvo za vanredne situacije naročito sadrži:

- način reagovanja u slučaju odustajanja od daljeg prelaska staze
- način reagovanja u slučaju da se je ekipa izgubila
- način reagovanja u slučaju povrede člana patrole
- način reagovanja u slučaju neke druge nepredviđene situacije
- telefonske brojeve Starješine i Načelnika Štaba,
- telefonski broj Predsjednika Takmičarske komisije.

X - ODUSTAJANJE I DISKVALIFIKACIJA

Ukoliko se iz bilo kog razloga mijenja vođu ekipe, njega u daljem radu ekipe zamjenjuje njegov zamjenik o čemu se obavještava Takmičarska komisija.

Ukoliko je jedan član ekipe tokom prelaska staze, usljed povrede ili odustajanja prisiljen da odustane od daljeg prelaska staze, ekipi se omogućava nastavak prelaska staze bez jednog člana, uz uslov da taj član patrole ostane na toj ili najbližoj KS. Kontrolor u tom slučaju mora zatražiti intervenciju Starješine i/ili Načelnika takmičenja za transport člana patrole do konačišta.

Ekipa se usprkos odustajanja ili povrede takmičara uvrštava u konačan plasman.

U slučaju povrede ili odustajanja dva ili više članova ekipe, ekipa ne može nastaviti takmičenje, ali im se omogućuje ostanak do kraja takmičenja uz pružanje odgovarajuće skrbi. Takmičar koji je odustao od takmičenja iz opravdanih razloga ima pravo na ostanak do kraja takmičenja. Ekipa ne može učestvovati u disciplinama za koje je potrebno učešće članova ekipe koji su odustali od takmičenja.

Članovi koji su bolesni, povrijeđeni ili odustali od takmičenja ne mogu se više takmičiti niti u jednoj disciplini, kako na stazi tako i na cilju niti se smiju pridružiti ostatku ekipe do predaje zadataka kao ni prilikom obavljanja ostalih disciplina. Pokušaj izigravanja ove odredbe povlači diskvalifikaciju i udaljšavanje ekipe sa takmičenja.

U slučaju bilo kakvog pokušaja lažnog prikazivanja bolesti ili povrede, cijela ekipa se diskvalifikuje i udaljšava sa takmičenja. Ekipa koja tokom staze odustane od daljšeg rada na stazi automatski se diskvalifikuje sa Takmičenja.

Ekipa koje svojevolumno ili neopravdano odustanu od takmičenja se ne uvrštavaju u konačan ukupni plasman i ne omogućuje im se izvršenje preostalih zadataka i udaljšava se sa mjesta takmičenja. Odluku o udaljšavanju donosi Štab takmičenja uz saglasnost Delegata Predsjedništva SIFBiH-a.

Ekipa koja je udaljšena sa mjesta održavanja takmičenja vraća se kući prvim prijevoznim sredstvom. Štab takmičenja tom prilikom izdaje potvrdu da je ekipa slobodna, odnosno da je izvršila takmičenje i da Štab od tog trenutka više ne snosi nikakvu odgovornost za istu. Takođe, Štab na najbrži i najpodesniji način obavještava o svemu Starješinu ili Načelnika jedinice iz čijeg je sastava dotična ekipa.

Kazne diskvalifikacije izriče Štab Takmičenja

Ekipa može biti kažnjena diskvalifikacijom pod slijedećim uslovima:

- za korištenje prijevoznog sredstva tokom prelaska staze za prijevoz učesnika ili opreme
- za upotrebu nedozvoljenih elektronskih i optičkih naprava, kao i ostalih pomagala koja ne spadaju u standardnu opremu za takmičenje.
- za konzumiranje nedozvoljenih stimulativnih sredstava, kao i konzumacija duhana, droge i alkohola.
- za težu povredu discipline (Pod težom povredom discipline podrazumjeva se izazivanje nereda, javno vrijeđanje članova organa ili drugih učesnika takmičenja, fizički napad i nanošenje fizičkih ozlijeda pojedincima, namjerno uništavanje ili krađa opreme, namjerno paljenje šume, uništavanje materijalnih dobara kao i ostale kriminalne radnje)

Diskvalifikovana ekipa napušta takmičenje pod istim uslovima kao i ona koja je odustala od takmičenja.

Predsjedništvo SIFBiH-a ne refundira troškove prijevoza ekipe koja je sa samovoljno udaljšila ili je zbog diskvalifikacije udaljšena sa takmičenje.

XI - ŽALBENI POSTUPAK

Ukoliko ekipa tokom takmičenja primijeti nepravilnosti prilikom izvođenja pojedinih disciplina u smislu povrede Elaborata takmičenja i/ili ovog Pravilnika, ili ako smatra da je prilikom izvođenja pojedinih disciplina oštećena od strane kontrolora, TK, druge ekipe ili pojedinca, može podnijeti žalbu i tražiti da se određena disciplina ponovi za jednu ili više ekipa i/ili da se na drugi način obešteti, a što ovisi o vrsti povrede discipline.

Žalbu podnosi isključivo vođa ekipe. Žalba se podnosi na propisanom obrascu (Prilog 06) koji se dobija od Komisije za žalbe.

Žalba se podnosi predsjedniku Komisije najkasnije 30 minuta po dolasku na cilj, ukoliko se žalba odnosi na discipline sprovedene na stazi, odnosno 30 minuta nakon završetka discipline koja se odvija van vremena predviđenog za stazu.

Žalba treba sadržavati: opis povrede discipline u kojoj se nepravilnost dogodila, ko je počinio povredu discipline, odnosno pod čijim uticajem je došlo do povrede discipline i koja se mjera za otklanjanje povrede traži.

Ekipa može podnijeti žalbu i protiv druge ekipe ili pojedinca na takmičenju, ali samo u slučaju ako je dotična ekipa ili pojedinac onemogućio ili oštetio ekipu u izvođenju pojedine discipline.

Ekipe imaju pravo na uvid bodovanja i uporedbu svog rada s etalom, ali ne i u kontrolu radova drugih ekipa.

Nakon proglašenja ekipa se ne može žaliti na izvršeno bodovanje, ali se može na greške u sabiranju bodova i to do 30 minuta nakon objavljivanja konačne bodovne liste.

Komisija za žalbe raspravlja o žalbi i svoju odluku prosljeđuje na provođenje Takmičarskoj komisiji.

Žalbe koje se odnose na organizacioni i tehnički dio podnose se Starješini Štaba koji iste razmatra zajedno sa Štabom, Delegatom Predsjedništva SIFBiH-a i podnosiocem žalbe.

XII - CEREMONIJE I OBILJEŽJA

Izviđačka takmičenja iz kalendara akcija SIFBiH-a, otvaraju i zatvaraju se svečanim postrojanjem, podizanjem državne zastave uz intoniranje državne himne.

Štab takmičenja i domaćin su dužni predvidjeti protokol, a njemu dio za pozdravne riječi predstavnika Organizatora, predstavnika lokalne zajednice, predstavnika Predsjedništva SIFBiH-a ukoliko je prisutan, te drugih zvanica (donatora...).

Znakovi SIFBiH-a i WOSM-a moraju biti istaknuti na vidnom i prikladnom mjestu u taboru, odnosno u čvrstom objektu gdje učesnici takmičenja borave.

Štab takmičenja mora osigurati dostojanstven i primjeren način upotrebe znakova i zastava prema Pravilniku o protokolu i ceremonijama.

XIII - OSTALE NAPOMENE

Štab je dužan da izradi program boravka za uredno i blagovremeno prijavljene vođe puta/pratioce.

Uz lični pristanak, Vođa puta može na zahtjev Štaba, biti angažovan za potrebe Štaba. Odluku o opravdanosti angažovanja donosi Starješina takmičenja.

Tokom takmičenja Štab može da omogući učesnicima takmičenja da u Knjizi utisaka upišu svoja zapažanja o samom takmičenju ili pojedinim njegovim dijelovima.

Članovi Štaba, komisije i druge osobe koje su angažovane u organizaciji takmičenja, tokom cijelog toka takmičenja moraju nositi pripadajuće oznake takmičenja (amblem i karticu dužnosti koju obavljaju) i jednoobrazne majice i izviđačku maramu oko vrata.

Izviđačka takmičenja, akcije SIFBiH-a su otvorenog karaktera koju mogu posjetiti izviđači koji nisu učesnici akcije, roditelji učesnika, prijatelji organizacije, stanovnici lokalne sredine i druge zainteresovane osobe u vremenu kada to kućni red i satnica takmičenja predviđa.

Posjetioci su dužni da poštuju kućni red, dnevnu zapovijest-satnicu takmičenja, uputstva i

obavještenja Štaba takmičenja.

Bez odobrenja Starješine takmičenja, niko ne može da neovlašteno posjeti tabor (objekat) takmičenja, vrši snimanje ili uzima izjave od učesnika takmičenja.

Bez odobrenja Starješine takmičenja, niko ne može da neovlašteno posjeti mjesto (prostor) na kome je smješten Štab, takmičarska komisija ili osoblje koje pomaže u realizaciji takmičenja.

Starješina takmičenja ima obavezu i pravo da zaštiti sve članove Štaba, takmičarske komisije ili osoblja od bilo kakvih nenajavljenih posjeta, pritisaka i sličnih neprijatnih situacija. Učesnici su dužni da vode računa o opremi koju dobiju na korištenje od organizatora ili izvršnog organizatora/domaćina. Svaki gubitak ili oštećenje opreme učesnik ili njegova jedinica mora nadoknaditi.

U slučaju trajnog prekida takmičenja (iz bilo kog razloga), smatrat će se da je takmičenje održano ukoliko je realizovana najmanje jedna trećina planiranih disciplina. Na osnovu realizovanih disciplina proglasit će se i rezultati takmičenja.

Izviđačka takmičenja se ne mogu produžiti preko planiranog vremena, osim u slučaju da se zbog više sile mora odložiti povratak ekipa kućama. U tom slučaju Štab takmičenja hitno obavještava roditelje učesnika putem Starješina njihovih matičnih jedinica.

Delegat takmičenja je dužan pratiti realizaciju satnice takmičenja.

Štab, Takmičarska i Komisija za žalbe su dužni da tokom takmičenja koriste jedinstvene obrasce, kako je to predviđeno u ovim Pravilima i Propozicijama takmičenja. Prilog sa obrascima predstavlja sastavni dio ovih Pravila i Propozicija.

Propozicije takmičenja se ne mogu mijenjati u toku takmičenja.

Tumačenja Elaborata tokom takmičenja daje Takmičarska komisija u skladu sa ovim Propozicijama.

Prijedlog za izmjenu ili dopunu Pravila, Propozicija i Etičkog kodeksa mogu dati članovi organizacije i njihove jedinice. Prijedlog se u pisanom obliku dostavlja Načelstvu SIFBiH-a.

U situacijama koje nisu obuhvaćene ovim Propozicijama, Štab takmičenja i Delegat SIFBiH-a donose odluke i u izvještajima predlažu dopunu Pravilnika.

Načelstvo Saveza je dužno da na zvaničnoj internet prezentaciji Saveza izviđača FBiH istakne poseban dio koji se odnosi na Takmičenja koja su uvrštena u kalendar akcija, koji sa drži:

1. Pravila, Propozicije Takmičenja,
2. Elaborat (odmah po raspisivanju),
3. Izveštaj (odmah po odobrenju Predsjedništva SIFBiH-a),
4. Skenirane kopije etalona Takmičarske komisije,
5. Skenirane kopije najboljih radova iz oblasti topografije,
6. Galeriju fotografija sa takmičenja,

XIV - PLASMAN I NAGRADE

Svaka ekipa koja je završila takmičenje dobija diplomu, svoju bodovnu listu, radove koji je izradila tokom takmičenja i zbirnu bodovnu listu iz konkurencije i kategorije u kojoj je učestvovala, kao i kopije etalona koje je izradila takmičarska komisija.

Materijal svake ekipe se prije vraćanja ekipama skenira i zajedno sa ostalim materijalima, zadacima, fotografijama arhivira u PDF formatu arhivi Organizatora takmičenja i SIFBiH-a.

Svakom učesniku se u člansku knjižicu upisuje učešće na takmičenju.

Ukupan plasman se određuje zbirom bodova svih Elaboratom i Pravilnikom predviđenih takmičarskih disciplina. Konačan plasman za svaku kategoriju posebno saopštava Takmičarska komisija na kraju takmičenja.

Pobjednik se proglašava na osnovu ostvarenih rezultata za svaku kategoriju posebno.

Za osvojena prva tri mjesta u ukupnom plasmanu patrola se po kategorijama nagrađuju adekvatnim nagradama.

Izviđačka Liga - Ekipe koje ne ostvare više od 65% ukupnih bodova propozicijama predviđenih zadataka ne mogu biti plasirane na prva tri mjesta u ukupnom poretku. Ekipe koje ne uspiju ostvariti više od 50% ukupnih bodova izvedenih zadataka se i ne uvrstavaju u konačan plasman ekipa. U ukupne bodove izvedenih zadataka ne ulaze negativni bodovi zarađeni prekoračenjem dozvoljenog vremena za prolazak staze, ali ulaze svi ostali negativni bodovi.

XV - IZVEŠTAJ

Organizator je dužan dostaviti Predsjedništvu SFBiH-a izvještaj najkasnije 30 dana od završetka izviđačkog takmičenja koji treba da sadrži slijedeće dijelove:

- Izvještaja Štaba
- Izvještaja Takmičarske Komisije
- Izvještaja Komisije za žalbe

Izvještaj Štaba treba da sadrži slijedeće elemente:

1. Uvodni dio iz Elaborata (mjesto, vrijeme, naziv domaćina i sl.),
2. Prezime, ime i osnovni podaci o Starješini i Načelniku Štaba,
3. Sastav Štaba,
4. Podaci o ishrani tokom takmičenja (jelovnik, način spremanja i sl.),
5. Podaci o učesnicima takmičenja (nazivi matičnih jedinica ekipa, imena ekipa i mjesta odakle dolaze – po konkurencijama i kategorijama),
6. Problemi u radu,
7. Podaci o bezbjednosti takmičenja,
8. Podaci o sprovedenim mjerama protivpožarne zaštite,
9. Podaci o zdravstvenoj zaštiti,

Izvještaj Takmičarske komisije treba da sadrži slijedeće elemente:

1. Sastav takmičarske komisije
2. Bodovne liste (po kategorijama)
3. Opis realizacije takmičenja (po kategorijama),
4. Eventualni problemi u radu,
5. Prijedlozi za dalji rad i unapređenje programskog djela ove akcije.
6. Skenirane etalone i najuspješnije topo radove

Izvještaj Komisije za žalbe treba da sadrži slijedeće elemente:

1. Sastav Komisije za žalbe,
2. Način rada Komisije
3. Podnesene žalbe sa kraćim opisom, reagovanje i zaključak Komisije za žalbe po svakoj podnesenoj žalbi,
4. Prijedloge za dalje rad

Izvještaja Delegata Predsjedništva SIBiH-a

Delegat svoj izvještaj podnosi Predsjedništvu SIFBiH-a, ali je dužan dostaviti ga Organizatoru takmičenja kako bi ga imao na uvid prije predavanja svog konačnog izvještaja

Izveštaj Delegata Predsjedništva SI FBiH sadrži slijedeće elemente:

1. Prezime, ime i osnovni podaci o Delegatu,
2. Vrijeme i opis boravka Delegata na terenu i tokom održavanja takmičenja,
3. Opis ispunjenosti opštih uslova za nesmetano održavanje takmičenja,
4. Opis opštih uslova datih u Konkursu za izbor domaćina i u Elaboratu takmičenja
5. Opis kontrole bezbjednosti, zdravstvene zaštite učesnika takmičenja,
6. Opis praćenja regularnosti takmičenja,
7. Opis uzroka i načina privremenog ili stalnog prekida takmičenja,
8. Opis kontakata i konsultacija sa Predsjednikom i Načelnikom SIFBiH-a
9. Prijedlog za rad i unaprijeđenje

U cilju daljeg praćenja i unaprijeđivanja organizacije takmičenja, Načelstvo Saveza navedene i izdvojene primjedbe, prijedloge, ideje i probleme posebno evidentira i nakon analize daje konkretne prijedloge za poboljšanje rada na ovom polju.

XVI - ZAVRŠNE ODREDBE

Prilikom izrade ovog pravilnika korišteni su Elaborati, pravilnici i iskustva: DIV i DION - Savez izviđača Hrvatske, DIV - Savez Izviđača Srbije, JIPV Ratko Vujević Čoče – Savez izviđača Jugoslavije, ZOT-a Savez izviđača grada Zenica, Elaborati i propozicije takmičenja SIFBiH-a i njegovih članica

Sastavni dio ovog Pravilnika čine:

Prilog 01 - Zadaci - opis tumačenje bodovanje

Prilog 02 - Prijavni obrazac

Prilog 03 - Patrolni list

Prilog 04 - Lista prolaska ekipa

Prilog 05 - Koverta za vanredne situacije Prilog 06 Obrazac za žalbe

Pravila organizovanja i Propozicije izviđačkog takmičenjima u SIFBiH-a usvojilo je Predsjedništvo SIFBiH, na Sjednici, održanoj u Sarajevu, dana 09.03.2024. godine te prestaju da važe ranija usvojena Pravila organizovanja i Propozicije.

Sarajevo, 09.03. 2024. godine

Predsjednik SIFBiH

Zagorčić Nermin - Pako

PRILOG 01

ZADATCI – OPIS, TUMAČENJE I BODOVANJE

PREDZADATAK

Temu predzadatka određuje organizator takmičenja, a obavještava patrole putem elaborata takmičenja (vođeći računa da predzadatak ne iziskuje veća finansijska sredstva).

Predzadatak se boduje sa 50 bodova i to:

- a) predaja predzadatka 20 bodova
- b) opšti dojam, originalnost, maštovitost, zabavnost 30 bodova

PRONALAZAK KONTROLNIH STANICA NA KARTI

Svaka ekipa od Takmičarske komisije (u daljem tekstu TK) na startu dobiva fasciklu sa topografskom kartom 1:50000 ili 1:250000 (ili kvalitetnom kopijom karte) i zadatak za određivanje kontrolnih stanica ka karti (konstrukcija staze)

Sve ekipe istovremene startaju sa određivanjem Kontrolnih stanica (u daljem tekstu KS) na karti, ali Takmičarska komisija može odrediti da ekipe šalje na stazu u razmaku od 10-20 minuta, što ovisi od određene staze i rasporeda zadataka na kontrolnim tačkama. Takmičarska komisija vođama pojašnjava način starta na prvom sastanku vođa ekipa i TK.

Vrijeme pronalaska KS na karti je maksimalno 45 minuta i ulazi u predviđeno vrijeme na stazi.

Ekipa po završetku ucrtavanja KS predaje riješene zadatke članu TK. U slučaju da ekipa ne ucrtava sve KS (ili ih pogrešno ucrtava) član komisije ucrtava ispravno položaj KS i šalje ekipu na stazu.

Posle 60 minuta, ukoliko ekipa nije završila rješavanje zadataka na topografskoj karti, predsjednik ili određeni član TK provjeravaju i boduju tačnost pronađenih KS. Nakon evidentiranja pronađenih i ucrtavanja nepronađenih KS i bodovanja ekipa se pušta na stazu.

Ukoliko pregled traje više od 10 minuta ekipi se zaračunava "mrtvo" vrijeme. (vidi odjeljak Mrtvo vrijeme)

Smatra se da je KS tačno određena ako je na karti razmere 1:25000 ili 1:50000 ucrtana u krugu poluprečnika 1 milimetar, a čiji je centar KS određena zadatkom.

Položaj KS na karti se određuje:

- koristeći isključivo elemente karte,
- sve mjere zadaju se u standardnim jedinicama (metar, kilometar, stepen, minut, sekunda, hiljaditi i sl).
- dozvoljeno je korišćenje azimuta, kontraazimuta i udaljenosti, presjeka azimuta, presjeka dužina (severni/južni/istočni/zapadni presjek), geografske širine i dužine kao i međusobne kombinacije,
- svi uglovi i udaljenosti moraju biti jednoznačno određeni i mjerljivi na karti,
- dozvoljeno je zadatkom vezati po dvije KS najviše 2 (dva) puta.

Zadatkom određene KS za ovu disciplinu moraju odgovarati stvarnim KS, koje će ekipa tražiti na terenu.

Oštećenje ili gubitak karte ekipa je dužna nadoknaditi organizatoru. Ukoliko ekipa izgubi ili ošteti topografsku kartu, TK nije dužna da im obezbijedi drugu.

Ekipa ne smije da koristi topografske karte (ili isječke topo karte) koje nisu ovjerene od strane TH ili topografske karte drugih razmjera terena gdje se održava talmičenje.

Bodovanje: Pronađena KS na karti 20 bodova.

PRONALAZAK KS U PRIRODI

Maksimalno dozvoljeno vrijeme za prelazak staze određuje TK na osnovu utvrđenih elemenata na terenu, dužine staze i zadataka koji se imaju izvršiti tokom prelaska staze i o tome izvještava ekipe pismeno u dokumentu "zadaci na stazi". Prekoračenje dozvoljenog vremena povlači dva negativna boda za svaku minutu prekoračenja.

Dužina staze i visinska razliku mora biti prilagođena starosnim kategorijama takmičara.

Za kategoriju poletarca i pčelica staza je dužine do 8 kilometara putne dužine(+/-10% odstupanja), sa visin-

skom razlikom do 200 metara. Staza se prelazi u jednom danu i ima od 5 do 8 KS. Maksimalno dozvoljeno vrijeme za stazu (prelazak i rad svih zadataka) je 6 sati

Za kategoriju mlađih izviđača i planinki staza je dužine do 12 kilometara putne dužine (+/-10% odstupanja), sa visinskom razlikom do 400 metara. Staza se prelazi u jednom danu i ima od 5 do 8 KS. Maksimalno dozvoljeno vrijeme za stazu (prelazak i rad svih zadataka) je 8 sati

Za kategoriju starijih izviđača i planinki staza je dužine do 14 kilometara putne dužine (+/10% odstupanja) za jednodnevna takmičenja i do 20 km (za dvodnevno takmičenje), sa visinskom razlikom do 500 metara. Ukupan broj KS je od 5 do 10. Maksimalno dozvoljeno vrijeme za stazu (prelazak i rad svih zadataka) je 8 sati za jednodnevnu stazu i 14 sati za dvodnevnu stazu.

U vrijeme za prelazak staze ulazi vrijeme potrebno za rješavanje zadatka na karti, vreme potrebno da ekipa pređe stazu, vrijeme boravka na KS uključujući i potrebno vreme za izvršenje svih zadataka.

Vrijeme na stazi počinje od primanja kovertiranog zadatka na startu od strane vođe patrole i traje do predaje svih izvršenih zadataka i radova Takmičarskoj komisiji na cilju.

Naknadno predani radovi i izvršeni zadaci ne boduju se. Predsjednik TK ili njegov zamjenik na cilju zajedno sa vođom ekipe provjerava prijem predanih radova.

Ekipa je dužna da dođe na sve KS, po brojčanom redosledu, od najnižeg broja prema najvećem.

Ukoliko ekipa preskoči neku KS, tj. ode najprije na KS sa višim brojem, može nastaviti stazu dalje, ali nema prava da se vrati na promašenu KS sa nižim brojem i ne dobija bodove za njeno nalaženje kao ni za zadatke koji se na njoj obavljaju.

Po dolasku na KS ekipa se mora prijaviti kontroloru ili ne sme boraviti na KS u krugu od 100 metara.

Kao vreme ulaska ekipe na KS uzima se momenat kada se kompletna ekipa postroji i izviđačkim pozdravom pozdravi kontrolora na toj KS.

Ekipi se priznaje pronalazak KS ako je kontrolor upisao dolazak ekipe na KS u listu kontrolore i kontrolnu listu ekipe. Ukoliko ekipa ne preda na cilju prolaznu listu neće joj biti priznat pronalazak KS.

Sve Kontrolne stanice su "žive" (prisustvo kontrolora) i povezane su radio-vezom ili internom grupom mobilnih telefona sa Štabom i takmičarskom komisijom (traserom).

Svaka KS mora biti vidljivom sa svih prilaznih putova najmanje 50 metara

Organizator može tražiti i ucrtavanje oznaka na KS ukoliko je to predviđeno zadatkom na stazi.

U slučaju da ekipa ne pronađe kontrolora na KS (kontrolor povučen ili se udaljio prije predviđenog vremena ili je KS pogrešno pozicionirana), dužna je napraviti selfie kompletne ekipe za markantnim objektom na KS u pozadini.

Selfie se uz pismeni opis cijelog slučaja predaje TK najkasnije 30 minuta nakon dolaska na cilj. Ekipi se na opravdan zahtjev, o čemu odlučuje TK, omogućuje naknadna izrada svih zadata sa sporne KS te im se priznaje pronalaženje sporne KS u prirodi. Vrijeme prelaska staze ekipe između polaska s prethodne i dolaska na slijedeću KS se utvrđuje kao prosječno vrijeme prelaska svih ekipa tim dijelom staze uvećano za vrijeme utrošeno na naknadno izvršavanje zadataka sa sporne KS.

Ukoliko ekipa ne pronađe tri ili više KS diskvalificira se iz takmičenja i ne uvrštava u konačan plasman.

Bodovanje:

Minut zakašnjenja u odnosu na planirano vreme za prelazak staze -2 boda

Pronađena KS na terenu 80 bodova

SKICA KS

Skica KS predstavlja jednostavan i pregledan crtež određenog terena izrađen slobodnom rukom u približnom razmjeru s označavanjem sjevera i topografskim elementima (veličine, pravci, udaljenosti, visine), određenim približno odoka, uz upotrebu busole, a bez upotrebe topografskog pribora, što znači da objekti i površine ne moraju biti potpuno precizno ucrtani, ali zato se na skicu moraju upisati tačni azimuti u odnosu na određenu stajnu tačku.

Skica terena sadrži najvažnije objekte i druge pojave vidljive sa jedne stajne tačke na KS u poluprečniku do 50-100 metara (u zavisnosti od vidljivosti). Skica terena se radi u razmeri 1:500 do 1:1000.

Radijus u kome će se crtati skica određuje TK i navodi u zadatku zajedno sa razmjerom. Radijus se računa u odnosu na centar baze, a ne u odnosu na stajnu tačku.

Pri ocjenjivanju crtež skice se uspoređuje sa etalonom.

Bodovanje:

Za skicu terena ekipa može dobiti 100 bodova

Orijentacioni odnosa bodova za pojedine elemente:

za približnu tačnost i pridržavanje zadanog razmjera i azimuta, pravilnu orijentaciju i u razmjeru predstavljanje udaljenosti objekata, komunikacija i površina do 30 bodova

za unošenje objekata, pravilno predstavljanje komunikacija, vodenih tokova, površina do 40 bodova

• za pravilno predstavljanje konfiguracije terena do 20 bodova

• za unošenje posebnih topografskih znakova, legenda 5 bodova

• za grafičku obradu, urednost, estetiku. do 5 bodova

Takmičarska komisija zadržava pravo promjene orijentacionog odnosa bodova zavisno od konkretnog zadatka.

Izohipse se označavaju numerički u relativnoj vrijednosti u odnosu na referentnu nultu visinu koja prolazi kroz stajnu točku. Sve ostale izohipse se označavaju brojem i predznakom + ili -ovisno da li teren "raste" ili "pada".

U slučaju nepridržavanja zadanog razmjera skice ili u slučaju da nije ucrtavanja većina (80%) markantnih i jasno vidljivih objekata, površina, vodenih tokova i komunikacija, skica se boduje s 0 bodova. Bez ucrtanog sjevera ili s ucrtanim sjeverom čija je greška veća od 15 stepeni, bez naznačenog razmjera, legende, te bez ucrtanih i upisanih azimuta karakterističnih objekata skica dobiva 0 bodova.

Oznaka za sjever mora biti obilježena sa "S" (latinicom), "C" (ćirilicom) ili „N" (međunarodna oznaka).

Skica KS se izrađuje na ovjerenom bijelom papiru (format A-4).

Na skici mora biti naznačeno ime ekipe ili startni broj, u suprotnom ne dobiva bodove.

Rad se ne ocjenjuje u stavci "konfiguracija terena" ako nije ucrtana ekvidistanca, kako brojčano uz izohipse tako i na dnu crteža.

Vrijeme izrade skice nije ograničeno i ulazi u vrijeme za prelazakstaze.

Na poleđini papira na kome se izrađuje skica KS mora postojati lista bodovanja ovog materijala uz potpis člana Komisije koji je bodovao Skicu KS.

SKICA DIJELA PUTA

Skica dijela puta sadrži najvažnije objekte i druge pojave vidljiva sa staze u pojasu od 50-100 metara (određeno zadacima na stazi) sa svake strane puta kojim je ekipa prošla (objekti na stazi i pored nje, komunikacije, vodotoci, naselja, elementii nazivi, konfiguracija terena, površine). Staza čija se skica crta ne smije biti duža od 10 kilometara, a crta se između najviše četiri KS. Radi se u razmjeru do 1:5000 - 1:12500.

Bodovanje:

Za skicu dijela puta ekipa može dobiti 200 bodova

Orijentacioni odnosa bodova za pojedine elemente:

• za približnu tačnost udaljenosti KS, njihovo predstavljanje u razmjeru, njihovu približnu orijentaciju, približno razmjerno predstavljanje objekata, komunikacija, površina, vodotokova do 60 bodova

• za približno tačno unošenje objekata, komunikacija, vodenih tokova, površina do 70 bodova

• za pravilno ocjenjivanje i ucrtavanje konfiguracije terena do 40 bodova

• za pravilno ucrtavanje posebnih oznaka, topo znakova, ucrtavanje legende do 15 bodova

• za grafičku obradu i estetiku do 15 bodova

Takmičarska komisija zadržava pravo promjene orijentacionog odnosa bodova zavisno od konkretnog zadatka.

Na skici dijela puta visina terena se označava u apsolutnoj vrijednosti u odnosu na nivo mora, i to numerički sa strane izohipse.

Oznaka za sjever mora biti obilježena sa "S" (latinicom), "C" (ćirilicom), ili „N" (međunarodna oznaka).

Skica dijela puta ne dobiva bodove ako nije ucrtan sjever ili je ucrtan sa pogreškom većom od 15 stepeni, ako nije ucrtana legenda, nije upisan razmjer.

Na radu mora biti naznačeno ime ekipe ili startni broj, u suprotnom ne dobiva bodove.

Ekvidistancija mora biti naznačena na dnu crteža, uz naznačene numeričke vrijednosti visine uz svaku izohipsu, u suprotnom skica dijela puta u stavci "konfiguracija terena" ne dobiva bodove. Skica se ne ocjenjuje i ako nije ucrtano više od 50% objekata, komunikacija, površina, vodenih tokova uz put kojim je ekipa prošla, te ako se skica ne pridržava razmjera. Pri ocjenjivanju skice dijela puta, crtež ekipe se uspoređuje sa etalomom. KS na skici moraju biti spojene ravnom crtom prema brojčanom redosljedu KS, uz upisanu udaljenost i azimute između susjednih KS, i to tako da se azimut određuje sa KS sa nižim rednim brojem prema susjednoj KS sa višim rednim brojem. Skica ne dobiva bodove ako izostaju navedeni azimuti, udaljenosti i ravne linije.

Skica dijela puta se izrađuje na ovjerenom bijelom papiru (format A-4).

Na poleđini papira na kome se izrađuje skica dijela puta mora postojati bodovna lista, uz potpis člana Takmičarske komisije koji je bodovao zadatak.

SKICA POD UGLOM - PANORAMSKA SKICA

Skica pod uglom crta se sa jedne stajne tačke (poželjno je da to bude KS) pod određenim uglom (između dva azimuta). Ugao zadaje TK i ne smije biti veći od devedeset stepeni. Tokom crtanja dozvoljeno je mjerenje azimuta, ali ne i dužina kretanjem po terenu bilo kojeg člana patrola. Dužine se određuju procjenjivanjem. Pri ocjenjivanju crtež skice se uspoređuje sa etalomom.

Bodovanje:

Za skicu terena pod uglom ekipa maksimalno može dobiti	100 bodova
· Za približnu tačnost zadane razmjere i azimuta pravilno mjerno predstavljanje objekata, komunikacija i površina	20 bodova
· Za unošenje i pravilno predstavljanje objekata, komunikacija, vodenih tokova i površina	30 bodova
· Za pravilno predstavljanje konfiguracije terena	30 bodova
· Za unošenje posebnih topografskih znakova, legendu	10 bodova
· Za grafičku obradu, urednost, estetiku	10 bodova

Takmičarska komisija zadržava pravo promjene orijentacionog odnosa bodova zavisno od konkretnog zadatka.

Izohipse se označavaju brojčano u relativnoj vrijednosti u odnosu na referentnu nultu visinu koja prolazi kroz stajnu tačku. Sve ostale izohipse se označavaju brojem sa strane izohipse i predznakom + ili - zavisno da li teren „raste“ ili „pada“. U slučaju ne pridržavanja zadane razmjere skice, bez ucrtanog sjevera, bez naznačenog mjerila, legende te bez ucrtanih i upisanih azimuta karakterističnih objekata skica dobija 0 bodova. Za neucrtano 50 % i više objekata, komunikacija, vodenih tokova i površina, rad dobija 0 bodova. Skica mora posjedovati ime ekipe ili startni broj u suprotnom ne dobija bodove. Rad se ne ocjenjuje u stavci „konfiguracija terena“ ako nije ucrtana ekvidistancija, kako brojčano uz izohipse tako i na dnu crteža.

Oznaka za sjever mora biti obilježena sa "S" (latinicom), "C" (ćirilicom), ili „N“ (međunarodna oznaka).

Skica pod uglom se izrađuje na ovjerenom bijelom papiru (format A-4).

Na poleđini papira na kome se izrađuje skica pod uglom mora postojati bodovna lista, uz potpis člana Takmičarske komisije koji je bodovao zadatak.

KROKI KS

Kroki je detaljan i precizan plan manjeg dijela zemljišta izrađen u krupnom razmjeru uz upotrebu topografskih pomagala (kompasa, trokuta, uglomjera, mezbana (metarske vrpce), šestara i ...).

Radi se sa dvije ili više stajnih tačaka koje se ucrtavaju na crtež.

Svi objekti na terenu moraju biti precizno izmjereni, orijentisani i ucrtani u zadanom razmjeru. Ucrtavaju se isključivo nepokretni objekti na terenu, a nije potrebno unositi vrijednosti uglove i udaljenosti.

Izohipse se označavaju numerički u relativnoj vrijednosti u odnosu na referentnu nultu visinu koja se ucrtava kroz stajnu tačku.

Sve ostale izohipse se označavaju brojem sa strane izohipse i sa predznakom + ili -, ovisno da li teren pada ili raste. Kroki se crta u radijusu od 20 do 80 metara i razmjeru od 1:200 do 1:800. U kroki se objekti ucrtavaju vlastitim topografskim znacima za koje se mora dati legenda, u suprotnom kroki se ne ocjenjuje.

Kroki KS se izrađuje na overenom belom papiru (format A-4).

Bodovanje:

Za izrađen kroki ekipa može dobiti do 150 bodova

Orijentacioni odnosa bodova za pojedine elemente:

- orijentacija i mjerilo krokija i objekata do 45 bodova
- objekti, komunikacije, vodeni tokovi, površine do 55 bodova
- konfiguracija terena do 20 bodova
- izbor stajnih tačaka pri krokiranju do 10 bodova
- oznake na krokiju, topografski znaci, legenda do 10 bodova
- izgled, grafička obrada, urednost, estetika do 10 bodova

Takmičarska komisija zadržava pravo promjene orijentacionog odnosa bodova zavisno od konkretnog zadatka koji se boduje.

Preciznost se određuje preklapanjem krokija i etalona. Bez ucrtanog ili krivo ucrtanog sjevera sa greškom većom od 15 stepeni ekipa dobiva 0 bodova. U slučaju nepridržavanja zadanog razmjera za čitav kroki rad dobiva 0 bodova. Kroki bez označenog razmjera i legende dobiva 0 bodova. Za neucrtano 50% ili više objekata, komunikacija, vodenih tokova i površina, rad dobiva 0 bodova. Rad se ne ocjenjuje u stavci "konfiguracija terena" ako nije ucrtana ekvidistanca, kako brojčano uz izohipse tako i na dnu crteža. Rad mora posjedovati ime ekipe ili startni broj ili šifru ekipe, u suprotnom dobiva 0 bodova.

Oznaka za sjever mora biti obilježena sa "S" (latinicom), "C" (ćirilicom), ili „N" (međunarodna oznaka).

Kroki KS se izrađuje na ovjerenom bijelom papiru (format A-4).

Na poleđini papira na kome se izrađuje Kroki mora postojati bodovna lista, uz potpis člana Takmičarske komisije koji je bodovao zadatak.

PROFIL TERENA

Profil terena je crtež presjeka terena po zamišljenoj liniji koja spaja dvije zadane tačke, urađen u zadanim mjerilima.

Profil se izrađuje tako da se određuju i ucrtavaju tačke presjeka sa svim izohipsama koje sječe zamišljena linija, da bi se na kraju tačke presjeka povezale ravnom linijom. Tačke presjeka pri tome moraju ostati slobodne. Na profil terena se ucrtavaju presjeci s objektima, komunikacijama i vodenim tokovima, i to na posebnoj liniji ispod ili iznad profila, topografskim znacima za koje se daje legenda.

Kod ucrtavanja presjeka s objektima i komunikacijama ucrtava se sredina topografskog znaka.

Profil terena se može crtati između najviše četiri tačke, ukupne dužine ne više od 8 kilometara sa najviše 80 presjeka s izohipsama i topografskim znacima. Bodovanje je postotno, a boduju se samo ispravno ucrtane tačke.

Tačno ucrtana tačka je tačka kojoj je tačno određena visina, pri čemu po horizontali ne odstupa više od jedan milimetar s obzirom na tačno ucrtanu točku. Ocjenjivanje se vrši preklapanjem etalona sa početnom tačkom rada s ciljem poklapanja većeg broja tačaka.

Bodovanje:

Ekipa može za crtež profila terena dobiti do 100 bodova

Orijentacioni odnosa bodova za pojedine elemente:

- za tačnost pri ucrtavanju visina i udaljenosti presjeka sa izohipsama, presjeka sa komunikacijama, objektima, vodenim tokovima, površinama do 90 bodova
- za grafičku obradu, legendu, estetiku do 10 bodova

U slučaju ne pridržavanja razmjera (horizontalnog ili vertikalnog), ne naznačenih razmjera, ne naznačenih krajnjih i početnih tačaka sa pripadajućom visinom i njihovim koordinatama, ili ukoliko 50% tačaka nije tačno ucrtano, profil dobiva 0 bodova. Bitno odstupanje od razmjera podrazumijeva odstupanje krajnje tačke u odnosu na početnu prema etalonu 50 metara u razmjeru profila.

Zamjena mjesta krajnjih tačaka (obrnuto crtanje profila) također nosi 0 bodova. Na Profil mora biti uneseno ili ime ekipe ili startni broj ili šifru ekipe, u suprotnom ne dobiva bodove.

Profil terena između zadatih tačaka se izrađuje na overenom milimetarskom papiru ili čisti bijeli papir (format A-4).

Na poleđini papira na kome se izrađuje Profil terena mora postojati bodovna lista, uz potpis člana Takmičarske komisije koji je bodovao zadatak.

ZAOBIĐI PREPREKE I UCRTAJ PUT

Na određenom terenu ekipa samostalno prolazi put od jasno označenog ulaza, između jasno označenih prepreke do takođe označenog izlaza. Na terenu može biti više ulaza i izlaza jasno označenih (što omogućava nesmetan rad više ekipa odjednom bez zadržavanja). Kontrolor ekipi pokazuje jedan od ulaza (daje im onaj koji mu je trenutno slobodan) i u kontrolni list kontrolne tačke i kontrolni list ekipe upisuje oznaku ulaza koju je dodijelio ekipi. Ujedno im kaže koliko azimuta (ne više od 5 azimuta i dužina) moraju iskoristiti da stignu do izlaza (ekipa bira izlaz koji hoće, naravno jedan od označenih).

Ekipa prema uputama kontrolora, krećući se u koloni po jedan, kreće od zadanog ulaza prema po svojoj volji izabranog izlaza birajući putanje i dužine tako da izbjegnu prepreke i na kraju svoju putanju ucrtaju na predviđenom papiru u zadanoj (u zadatcima na stazi) razmjeri.

Crtež slobodnog puta kretanja po azimutima treba izraditi u zadanom razmjeru sa tačno ucrtanim udaljenostima i azimutima te s označenim uglovima.

Tačnost prijelomnih tačaka na crtežu pređenog puta se ocjenjuje preklapanjem skice sa etalonom pri čemu se preklapa start i sjever.

U slučaju ne ucrtavanja sjevera, za ne upisivanje razmjera, vrijednosti uglova i udaljenosti na samom crtežu ili u legendi, skica dobiva 0 bodova. Za nepridržavanja zadanog razmjera crteža, te za izrazitu nečitkost i neurednost rad dobiva 0 bodova. Rad se ne ocjenjuje ako nije upisano ime ekipe ili startni broj ili šifra ekipe.

U slučaju da crtež prelazi preko prepreka ucrtanih na etalonu takođe je 0 bodova.

Maksimalan broj bodova	60 bodova
za tačnu udaljenost	do 30 bodova
za tačne uglove	do 30 bodova

HOD PO AZIMUTIMA

Kretanje (hod) po azimutima je zadan azimutima i dužinama koje ekipa dobija prije pristupa zadatku. Staza kretanja po azimutima se sastoji od četiri prijelomne tačke te izlaza. Maksimalan broj bodova koje ekipa može osvojiti u ovoj disciplini je 100 bodova. Svaka tačno određena prelomna tačka donosi patroli 20 bodova.

Maksimalan broj bodova	50 bodova
za svaku tačnu prelomnu tačku	10 bodova

Crtež slobodnog puta kretanja po azimutima treba izraditi u zadanoj razmjeri sa tačno ucrtanim udaljenostima i azimutima te sa označenim uglovima. Crtež kretanja po azimutima se izrađuje nezavisno od uspjeha prelaska staze kretanja po azimutima. Tačnost prelomnih tačaka na skici se ocjenjuje preklapanjem skice sa etalonom pri čemu se preklapa start i sjever. Crtež se ocjenjuje postotno do prvegreške.

Maksimalan broj bodova	50 bodova
za tačnu udaljenost	do 25 bodova
za tačne uglove	do 25 bodova

U slučaju ne ucrtavanja sjevera, za ne upisivanja razmjere, vrijednosti uglova i udaljenosti na samom crtežu ili sa strane, skica dobiva 0 bodova. Za nepridržavanje zadane razmjere, te za izrazitu nečitkost i neurednost rad dobija 0 bodova. Rad se ne ocjenjuje ako nije upisano ime patrola ili startni broj.

SIGNALIZACIJA - SEMAFOR I MORZE

U ovom zadatku učestvuju četiri člana ekipe podijeljena na prijemnu i predajnu stanicu (po dvoje na svakoj stanici), međusobno udaljene minimalno 50, a maksimalno 100 metara

Poruka se sastoji od 30 nevezanih slova ne uvrštavajući slova č, ć, dž, đ, lj, nj, š, ž i brojeva. Poruke mogu biti međusobno različite, ali moraju biti sastavljene o istog fonda slova.

Poruka je izrađena na ovjerenom bijelom papiru i kontrolor je predaje ekipi neposredno pred početak rada.

Mjeri se samo tačnost prenesene poruke u zadanom vremenu. Vrijeme se mjeri od predaje pismene poruke predajnoj stanici od strane kontrolora do predaje primljene poruke kontroloru na prijemnoj stanici.

Dozvoljena je slobodna podjela zadataka unutar ekipe.

Svako tačno preneseno slovo boduje se sa tri boda. Ukoliko je pogrešno prenijeto 7 ili više slova po poruci ili slova nisu unesena u predviđene kućice, ekipi se ne dodjeljuju bodovi za ovu disciplinu.

U slučaju da ekipa ne prenese cijelu poruku u maksimalno predviđenom vremenu, po isteku vremena primo-

predaja se prekida, a ekipi se boduju do prekida prenesena slova. Slova moraju biti prenesena istim redosljedom i istim redosljedom čitko upisana na posebno izrađenom i ovjerenom bijelom papiru na kojem je za svaki znak predviđen prostor.

Na poleđini papira na kome ekipa piše prenesenu poruku mora postojati mesto za zbir bodova, potpis člana Komisije koji je bodovao, naziv i startni broj ekipe.

Ispravnost prenesenih poruka pregledava TK, a kontrolor ne može vršiti pregled i saopštiti tačnost prijenosa.

Ekipa se diskvalificira ukoliko ne koristi međunarodne znakove semafora ili Morzea, te ako nakon upozorenja nastavi s glasnim dovikivanjem na jednoj od stanica.

Signalizacija **Semaforom** ekipa šalje pomoću signalnih zastavica u vremenskom intervalu do 90 sekundi (kategorija mlađi izviđači i planinke), odnosno 60 sekundi (kategorija stariji izviđači i planinke).

Kontrolor mora tokom prijenosa poruke kod sebe imati etalon semafora – u cilju provjere pravilnog slanja.

Maksimalan broj bodova 90 bodova

Signalizacija **Morzeom** ekipa šalje svjetlosnim signalima (baterijska lampa) ili zvučnim (pištaljka) u vremenskom intervalu do 150 sekundi i za to može maksimalno osvojiti 90 bodova. O Način slanja poruke morzeom (zvučni ili svjetlosni signal) ekipe će biti obaviještene putem elaborata takmičenja.

Kontrolor mora tokom prijenosa poruke kod sebe imati etalon moryea – u cilju provjere pravilnog slanja.

Maksimalan broj bodova 90 bodova

DNEVNIK O PREĐENOM PUTU

Izveštaj o izvršenim izviđanjima i opažanjima na pređenom putu ima za cilj pomoći brzom kretanju istom stazom nekoj drugoj patroli, bez upotrebe karte, pa je od osnovne važnosti opis same staze i objekata uz nju, kao i podaci o pitkoj vodi, hrani, zaklonima i sl. Od važnosti je i opis KS. Dio podataka u izvještaju koji se odnosi na izvršavanje zadataka sadrži podatke o mjestu i vremenu izvršavanja zadataka, kvaliteti izvršenih zadataka (po mišljenju patrola) i sl. Dnevnik puta se vodi na dijelu staze na kojem se crta skica dijela puta i služi kao njezina dopuna. U dnevnik puta se mogu unijeti i ostali podaci značajni za ocjenjivanje, za tempo kretanja patrola, vremenski uslovi, teškoće i prepreke na stazi, mogućnost iskorištavanja određenih površina za postavljanje tabora, naznačavanje najpogodnijih prilaza određenim objektima i sl.

Za neupisano ime patrola ili startni broj te za izrazito nečitak rukopis rad se boduje sa 0 bodova. Dnevnik puta se izrađuje u pisanom obliku na posebno izrađenom obrascu A4 (izvučene linije za lakši ispis) ili ina tabku karo papira. Listovi su numerisani.

Maksimalan broj bodova 150 bodova

• za opis puteva i strana svijeta 40 bodova

• za podatke o objektima na stazi 30 bodova

• za podatke o pošumljenosti, reljefu, vodenim tokovima i površinama 30 bodova

• za podatke o zaklonima i odmorištima 20 bodova

• za podatke o pitkoj vodi, hrani i naseljima 20 bodova

• za podatke o izvršenim zadacima 5 bodova

• za urednost, čitkost, rukopis, naslove i potpise 5 bodova

TESTOVI

Iz svakog područja (poznavanje izviđačke organizacije, prve pomoći i topografije) se postavlja po 5 pitanja na principu testa. Testove ekipa rješava kolektivno na određenoj kontrolnoj tački i odgovore pismeno predaje kontroloru.

Vrijeme rješavanja testa ulazi u vrijeme staze i nije ograničeno.

Tačnost odgovora ocjenjuju članovi TK. Kontrolor ne smije na licu mjesta davati informacije ekipama o tačnosti urađenih testova.

U slučaju korištenja tehničkih pomagala i literature prilikom odgovaranja zadatka ekipi se ne priznaju bodovi u ovoj disciplini.

Na poleđini papira na kome se radi test mora postojati lista bodovanja i potpis člana Komisije koji je bodovao.

Maksimalan broj bodova 75 bodova

• za svako talno odgovoreno pitanje ekipa može dobiti 40 bodova

PRVA POMOĆ PRAKTIČNO

Ekipa znanje iz prve pomoći demonstrira praktično. U pružanju prve pomoći učestvuje cijela ekipa, a ocjenjuje stručna osoba, po mogućnosti ljekar.

Na određenoj KS vođa ekipe žrijebom odabire zatvorenu kovertu sa praktičnim zadatkom.

Maksimalan broj bodova	100 bodova
· za svako talno odgovoreno pitanje ekipa može dobiti	40 bodova
· pristup i pregled ozlijeđenog te pravilnost izbora priručnih sredstava	do 15 bodova
· kvaliteta i stručnost ukazane pomoć	do 35 bodova
· izvedba i funkcionalnost	do 25 bodova
· priprema za prijevoz i prenošenje ozlijeđenog	do 15 bodova
· organiziranje i podjela rada unutar ekipe	do 10 bodova

Potrebno znanje za rešavanje testa i praktične primene prve pomoći je:

- za kategoriju poletarca i pčelica iz Programa SluBiH 1-3 letova SluBiH
- za kategoriju mlađih izviđača i planinki iz Programa SluBiH 1-3 zvijezde
- za kategoriju mlađih izviđača i planinki iz Programa SluBiH 1-3 krina

PANORAMSKI SNIMAK

Panoramski snimak KS predstavlja crtež nekog dijela zemljišta ili objekta izrađen slobodnom rukom, onako kako ga mi vidimo. Crta se grafitnom olovkom (tanjim, debljim linijama, sjenčenjem i sl.). Sa jedne stajne tačke. Najbolji panoramski snimak KS boduje sa 60 bodova, a svaki slijedeći ima manje bodova (zavisno od broja ekipa).

Maksimalan broj bodova	60 bodova
------------------------------	-----------

ČVOROVI

U ovoj disciplini učestvuju 3 člana patrole. Vežu se slijedeći čvorovi: ribarski, prusikov, vrzina petlji (lađarski), skraćivaljka, mrtvi i ambulantni.

Način 01 - Ovaj način favorizovanje vezanja čvorova uvažavajući njihovu praktičnu primjenu.

Čvorovi se vežu štafetnim sistemom. Na početku članovi patrole se nalaze postrojeni jedan iza drugoga iza startne linije. Prvi član na znak kontrolora trči do poligona veže zadane čvorove (ne više od 4 u poligonu) trči natrag te dodiranjem ruke daje znak drugom članu patrole da krene i staje na začelje patrole. Drugi član trči do poligona razvezuje čvorove i trči nazad, 3 veže zadane čvorove i trči nazad i tako dalje. Kontrolor zaustavlja vrijeme tek kada prvi član patrole razveže zadnji čvor, Svaki član patrole mora jednom zavezati i odvezati zadani čvor.

Startna linija je udaljena od poligona 5 metara. Svi čvorovi moraju biti zategnuti i pravilno vezani što kontrolor evidentira.

Način 02 - Ovaj način vremenski kraće traje, praktičan je slučajevima većeg broja ekipa na takmičenju, ali se prilikom vezanja čvorova ne favorizuje način primjene čvora.

Sva 3 člana ekipe su postrojena ispred kontrolorana udaljenosti od 5 metara, naizmjenično prilaze kontroloru izvlače papir sa nazivom čvorova, vežu izvučeni čvor, proces ponavljaju 4 puta i vraćaju se u vrstu. Vrijeme se mjeri od starta prvog člana po povratku 3 člana u vrstu.

Nakon što se mjerenje vremena zaustavi, kontrolor provjerava ispravnost svezanih čvorova i rezultat saopštava patroli.

Bodovanje oba načina

Maksimalan broj bodova	100 bodova
· za tačnost (svaki tačan čvor 5 bodova)	60 bodova
· za brzinu (samo ekipa koja ima sve tačno vezane čvorove)	40 bodova

Bodovanje za brzinu se vrši prema slijedećoj formuli:

vrijeme patrole [sekunde]

broj osvojenih bodova = ----- x 40 (Rezultat se zaokružuje na cijeli broj)

najbolje vrijeme [sekunde]

PALJENJE VATRE

Učestvuju svi članovi patrole. Vatra se pali na unaprijed uređenom poligonu. Vatra je tipa piramida.

Organizator osigurava dovoljnu količinu drva na jednom mjestu, ili se vatra pali na zemljištu oko kojega ima dovoljno drva za sve učesnike. Patrole imaju određeno vrijeme za skupljanje drva, i ne može biti kraće od 5 minuta. Kontrolor je dužan upozoriti patrole o vremenu, dvije i jednu minutu prije isteka dozvoljenog vremena vremena za skupljanje drva. Vrijeme je zaustavljeno kad posljednji član patrole priđe predviđenom vatrištu

Odmah nakon isteka vremena za skupljanje drva počinje teći vrijeme za slaganje vatre koje iznosi 5 minuta. Ako se prekorači vrijeme za skupljanje drva, vrijeme prekoračenja se odbija od vremena za slaganje vatre.

Nakon 10 minuta kontrolor prekida slaganje vatre, te odmiče patrole od vatrišta. Prije signala za paljenje vatre kontrolori su dužni pregledati vatre, kontrolor je dužan ukloniti sve grančice koje se nalaze iznad dopuštene visine za slaganje vatre (40 centimetara).

Prije paljenja vatre patrole su postrojene sa iste strane poligona i na jednakoj udaljenosti. Na signal „pali“ pristupaju složenoj vatri i pale je. Pri tome mogu zauzeti mjesta sa obje strane poligona prema vlastitom nahođenju.

Poligon se sastoji od konopca rastegnutog na visini od 40 centimetara, koji označava dopuštenu visinu za slaganje vatre, te konopca rastegnutog na visini od 70 centimetara u horizontalnoj liniji sa prvim konopcem kojeg treba pregoriti.

Ekipa ima na raspolaganju 5 šibica za paljenje vatre. Prva šibica se ne boduje, a svaka iduća potrošena šibica nosi dodatnih 5 sekundi na vrijeme patrole. Jedan ili više članova smiju doći sa druge strane svoje vatre kako bi je raspirili ili zaštitili od vjetra. Vatra se raspiruje isključivo puhanjem ili mahanjem rukama, a štiti tijelom. Prije nego se vatra upali može se razgrnuti u svrhu potpaljivanja. Za prenos plamena koriste se isključivo šibica.

Vrijeme se mjeri od znaka kontrolora „pali“ do pregorjevanja konopca na visini od 70 centimetara.

Za svaku pridodanu grančicu nakon isteka dozvoljenog vremena za slaganje vatre ekipa dobija dodatnih 20 sekundi kaznenog vremena. Premještanje vatre nakon dozvoljenog vremena za slaganje vatre se kažnjava sa dodatnih 30 sekundi, a u ponovljenom slučaju slijedi diskvalifikacija. Ekipa se diskvalificira ako koristi bilo koje materijale osim prirodnog neobrađenog drveta (npr. suha trava, lišće, šišarke, papir, hemiski spojevi i sl.), te ako bilo kako obrađuje drvo osim da ga usitnjava –lomi.

Maksimalan broj bodova 100 bodova

vrijeme patrole [sekunde]

broj osvojenih bodova = ----- x 100 (Rezultat se zaokružuje na cijeli broj)
najbolje vrijeme [sekunde]

PIONIRSTVO

Ekipa ima zadatak da u zadanom vremenu od drveta, užadi i materijala koje dobije sagradi crtežom zadani taborski objekat (npr. kapija, jarbol, klupa, rampa, klackalica i sl.), pri tome pravilno koristeći čvorove i načine za vezivanje drvenih konstrukcija (ukršteno, paralelno i dijagonalno vezivanje).

Maksimalan broj bodova 100 bodova

- Za čvrstoću konstrukcije do 50 bodova
- Za pravilnu upotrebu čvorova do 20 bodova
- Za pravilnu upotrebu materijala do 20 bodova
- Za estetiku i kreativnost do 10 bodova

POZNAVANJE BILJAKA

Ekipa je dužna za vrijeme prijelaza staze prvog dana sakupiti pet vrsta ljekovitih ili jestivih biljaka.

Prilikom dolaska na cilj prvoga dana ekipa predaje sakupljene biljke zalijepljene na ovjereni papir s ostalim zadacima. Uz biljke treba navesti i pismeni opis svake biljke, njezinog cvijeta, ploda, lista te opće karakteristike, njen narodni naziv, način upotrebe, ljekovitost i jestivost biljke, način pripreme i sl.

Ukoliko ekipa preda više od pet različitih vrsta biljaka boduje se samo prvih pet u herbariju. Neupotreblljive biljke se ne boduju.

Bodovanje vrši stručna osoba. Herbarij mora imati naziv ekipe, u suprotnom se ne ocjenjuje. Zaštićeno bilje se ne stavlja u herbarij, u suprotnom herbarij se ne ocjenjuje.

Maksimalan broj bodova	100 bodova
· Za svaku biljku ekipa može dobiti	do 20 bodova i to:
- za predanu upotrebljivu biljku	2 boda
- za poznavanje imena biljke	3boda
- za poznavanje karakteristika biljke, njezinog cvijeta, lista i ploda	5 bodova
- za poznavanje upotrebe biljke u ljekovite svrhe, njezinu upotrebu u prehrani te način pripreme jela	10 bodova

IZRADA PRENOĆIŠTA I PRIPREMA OBROKA

Prenočište se izrađuje od priručnog materijala i cerada i/ili folija koje obezbjeđuje organizator i sastoji se od objekta za noćenje, unutrašnjeg uređenje objekta (izrada kreveta, šatorski patent) i uređenje terena za bivak (izrada ognjišta, patenata).

Komisija obilježava širu lokaciju za podizanje bivaka i dužna je da obezbedi približno iste uslove za podizanje bivka svim ekipama u skladu sa taborskim pravilima.

Organizator takmičenja mora osigurati za izradu bivaka dovoljnu količinu materijala za sve ekipe u slučaju da ga nema na mjestu organiziranja bivka, ali i ekipa mora voditi računa da ne oštećuje i ne uništava zeleni pojas (stabla, grane i sl).

Kod ocjenjivanja uređenosti unutrašnjosti objekta za noćenje, ocjenjuju se samo funkcionalni patent.

Maksimalan broj bodova za uređenje prenočišta	180 bodova
· za izbor terena za prenočište	do 40 bodova
· za podizanje objekta za noćenje (podizanje prenočišta uz upotrebu priručnog materijala materijala koje su dobiveni od organizatora i praktična primjena najmanje 4 različita čvora	do 70 bodova
· za uređenje unutrašnjosti objekta za noćenje	do 60 bodova
· za uređenje okoline objekta za noćenje	do 20 bodova

Na prenočištu ekipe spremaju kuhani obrok od sirovih namirnica koje dobivaju od organizatora na mjestu bivka.

Maksimalan broj bodova za pripremanje kuhanog obroka	100 bodova
· iskoristivost svih dobivenih namirnica	do 20 bodova
· za ukus i kvalitet kuvanog obroka	do 30 bodova
· higijene spremljenog obroka	do 20 bodova
· za korišćenje namirnica iz prirode	do 30 bodova

Vrijeme za izradu prenočišta i pripremu hrane je ograničeno na tri sata i ono ne ulazi u vrijeme prelaska staze. Nakon isteka vremena zaduženi član Takmičarske komisije prekida daljnju izradu prenočišta i pripremu obroka te pristupa ocjenjivanju izrađenog zaklona i pripremljene hrane.

Izradu bivka i pripremu hrane ocjenjuju zaduženi članovi Takmičarske komisije. Ekipe počinju izvršavati ovaj zadatak na cilju u trenutku isteka vremena potrebnog da ekipa sa zadnjim startnim brojem stigne na cilj u predviđenom vremenu bez zakašnjenja, kako bi sve ekipe imale jednake uslove za izvršenje ove discipline.

Ekipa je obavezna srušiti bivak, urediti vatrište i teren oko njega, u suprotnom se ne pušta na dalji tok takmičenja (ukoliko takmičenje traje 2 dana) ili ne dobiva bodove iz ove discipline + negativne bodove za povredu discipline (ukoliko je takmičenje 1 dan)

PRIJENOS PORUKE

Ekipa prima poruku od kontrolora na zadatkom na određenoj KS i usmenim putem predaje je na nekoj od narednih KS ili cilju.

Poruka kurira se sastoji od pojmova koji predstavljaju biljni i životinjski svet, geografske pojmove, pojmove iz života i rada izviđačke organizacije dužine 80 do 100 slovnih znakova. Poruka kurira mora imati smisao.

Ekipa prima poruku od kontrolora ili člana takmičarske komisije, pisanim putem na određenoj KS. Ekipa čita poruku tri minuta. Nakon toga vraća etalon poruke kontroloru ili članu Takmičarske komisije.

Nije dozvoljeno zapisivanje poruke, u suprotnom ekipa ne dobija bodove za ovu disciplinu.

Poruka se predaje (upisuje) pred članom Takmičarske komisije na KS koju odredi Takmičarska komisija.

Na određenoj KS član Takmičarske komisije ili ovlašteni kontrolor će vođi patrole predati ovjereni papir na koji vođa pred kontrolorom, u roku od jedne minute, ispisuje poruku prema diktatu cijele patrola. Smatra se da je ekipa izvršila zadatak ako je poruka prenijeta istim riječima i istim redoslijedom.

Pravopisne pogreške se ne boduju negativno, te se uvažavaju kao ispravne ako ne mijenjaju smisao poruke. Znakovi interpunkcije se ne boduju.

Na poleđini papira na kome ekipa piše prenesenu poruku mora postojati mesto unos bodova, potpis člana Komisije koji je bodovao, naziv matične jedinice ekipe i startni broj.

Tačno prenesena poruka boduje se sa 30 bodova

BRZINSKI PROLAZAK STAZE

Ekipa prolazi brzinsku dionicu orijentacijske staze između dvije zadatkom određene susjedne KS.

Vrijeme brzinskog prelaska staze je vrijeme proteklo od trenutka otpuštanja ekipe od strane kontrolora na početnoj KS do trenutka dolaska ekipe i prijave kontroloru na ciljnoj KS.

Maksimalno vrijeme za ovu disciplinu određuje TK na osnovu srednjeg potrebnog vremena za prelazak brzinske dionice. Prekoračenje maksimalno dozvoljenog vremena povlači diskvalifikaciju ekipe u toj disciplini.

Maksimalan broj bodova za brzinski prolazak staze 100 bodova

$$\text{broj osvojenih bodova} = \frac{\text{vrijeme patrola [sekunde]}}{\text{najbolje vrijeme [sekunde]}} \times 100 \text{ (Rezultat se zaokružuje na cijeli broj)}$$

ORIJENTACIJSKI KROS

Za mlade izviđače i planinke u slučajevima kada lokalitet i vremenski okvir održavanja takmičenja ne omogućava organizovanje takmičenja na uobičajen "klasičan" – staza i zadatci na stazi, moguće je organizovati odvojeno orijentacijski kros i rad zadataka u krugu tabora – objekta gdje ekipe borave.

Cilj orijentacijskog kroša je da ekipa u kompletnom sastavu prođe stazu i pronađe sve KS zadanim redoljetom u što kraćem vremenu.

Staza se sastoji od starta, tri kontrolne stanice i cilja. Maksimalna dužina staze je 5 km, a udaljenost između susjednih kontrolnih ne smije biti veća od 2 km. Ukupni uspon ne smije biti veći od 250 m, a relativna razlika ne smije biti veća od 150 m za cijelu stazu. Vrijeme prelaska staze ograničeno je i iznosi 150 minuta

Vrijeme na stazi počinje od primanja kovertiranog zadatka na startu od strane vođe patrola i traje do dolaska svih članova na cilj.

Konstrukcija staze se odvija na isti način kako je predviđeno u odjeljku pronalazak KS na karti.

Ekipa je dužna da dođe na sve KS, po brojanom redosledu, od najnižeg broja prema najvećem.

Ukoliko ekipa preskoči neku KS, tj. ode najprije na KS sa višim brojem, može nastaviti stazu dalje, ali nema prava da se vrati na promašenu KS sa nižim brojem i ne dobija bodove za njeno nalaženje niti je u mogućnosti dobiti bonus bodove za brzinu prelaskastaze.

Kao vreme ulaska ekipe na KS uzima se momenat kada se kompletna ekipa postroji i izviđačkim pozdravom pozdravi kontrolora na toj KS.

Ekipi se priznaje pronalazak KS ako je kontrolor upisao dolazak ekipe na KS u listu kontrolore i kontrolnu listu ekipe. Ukoliko ekipa ne preda na cilju prolaznu listu neće joj biti priznat pronalazak KS.

Sve kontrolne stanice su "žive" (prisustvo kontrolora) i povezane su radio-vezom ili internom grupom mobilnih telefona sa Štabom i takmičarskom komisijom (traserom).

Svaka KS mora biti vidljivom sa svih prilaznih putova najmanje 50 metara.

Organizator može tražiti i ucrtavanje oznaka na KS ukoliko je to predviđeno zadatkom na stazi.

U slučaju da ekipa ne pronađe kontrolora na KS (kontrolor povučen ili se udaljio sa KS prije predviđenog vremena ili je KS pogrešno pozicionirana), dužna je napraviti selfie kompletne ekipe za markantnim objektom na KS u pozadini.

Selfie se uz pismeni opis cijelog slučaja predaje TK najkasnije 30 minuta nakon dolaska na cilj. Ekipi se na opravdan zahtjev, (o čemu odlučuje Takmičarska komisija), priznaje pronalaženje sporne KS u prirodi. Vrijeme prelaska staze ekipe između polaska s prethodne i dolaska na slijedeću KS se utvrđuje kao prosječno vrijeme prelaska svih ekipa tim dijelom staze.

- Maksimalan broj bodova za orijentacijski kros 200 bodova
- Za svaku pravilnim redoslijedom pronađenu KS 35 bodova
 - bodove za brzinu dobivaju samo patrola koje su pronašle sve KS ispravnim redoslijedom u zadanom vremenu na osnovu formule
- $$\text{broj osvojenih bodova} = \frac{\text{vrijeme patrole [sekunde]}}{\text{najbolje vrijeme [sekunde]}} \times 60 \text{ (Rezultat se zaokružuje na cijeli broj)}$$
- Negativni bodovi: svaki minut kašnjenja u odnosu na planirano vreme -2 boda.

KULTURNO ZABAVNI PROGRAM (KZP)

Učestvuju svi članovi patrola. Ekipe izvodi unaprijed pripremljen program u trajanju od 5 minuta.

KZP ocjenjuju najmanje tri člana takmičarske komisije. Njihovi ukupni bodovi za pojedinu stavku se sabiraju i dijele sa brojem članova komisije, nakon čega se dobiju ukupno osvojeni bodovi pojedine patrola

- Maksimalan broj bodova za KZP 50 bodova
- kvalitet izvođenja programa 20 bodova
 - zabavnost 15 bodova
 - reakcija publike 10 bodova
 - opremljenost (rekviziti) 5 bodova

KOLEKTIVNA OPREMA

Svaka ekipa mora posjedovati kolektivnu opremu koju nosi na stazu. Oprema se pregleda pre polaska na stazu i tek nakon što Takmičarska komisija ustanovi da ekipa posjeduje sve dijelove obavezne opreme dobija dozvolu da krene na stazu.

Konkurencija poletaraca i pčelica

1. komplet za pružanje prve pomoći,
2. par signalnih zastavica,
3. pištaljka
4. pribor za crtanje i pisanje,
5. jedan mobilni telefon,
6. dva ruksaka
7. dva markera (fluorescentni prsluci žute boje sa reflektivnim trakama ili fluorescentne trake za oko pojasa)

Konkurencija mlađih izviđača i planinki

1. komplet za pružanje prve pomoći
2. najmanje 1 kompas/busolu
3. par signalnih zastavica,
4. pištaljka
5. pribor za crtanje i pisanje,
6. jedan mobilni telefon,
7. dva markera (fluorescentni prsluci žute boje sa reflektivnim trakama ili fluorescentne trake za oko pojasa)
8. dvije kutije šibice ili upaljača,
9. dva ruksaka
10. šator(i) za smještaj cijele patrola ukoliko je Elaboratom naznačeno

Stavka 10. se ne nosi na stazu, organizator je dužan organizovati prijevoz opreme sa starta do tabora objekta boravka ekipa.

Konkurencija izviđača i planinki

1. komplet za pružanje prve pomoći

2. najmanje 1 kompas/busolu
3. par signalnih zastavica,
4. pištaljka
5. pribor za crtanje i pisanje,
6. jedan mobilni telefon,
7. dva markera (fluorescentni prsluci žute boje sa reflektivnim trakama ili fluorescente trake za oko pojasa
8. dvije kutije šibice ili upaljača,
9. dva ruksaka
10. šator(i) za smještaj cijele patrole ukoliko je Elaboratom naznačeno
11. najmanje 1 sjekirica, ukoliko je Elaboratom naznačeno
12. najmanje 1 ašovčić, ukoliko je Elaboratom naznačeno
13. posuda za spremanje kuvanog obroka min 2,5 litara ukoliko je Elaboratom naznačeno

Kolektivna oprema za smještaj ekipe i oprema za određene discipline stavke 10-13 se ne nosi na stazu, organizator je dužan organizovati prijevoz opreme sa starta do tabora objekta boravka ekipa.

Napomena: Komplet za prvu pomoć mora biti smešten u za to namenjenoj kutiji ili torbici prve pomoći i mora biti u važećem roku trajanja.

LIČNA OPREMA

Svaki član ekipe mora posjedovati ličnu opremu koja sadrži:

1. Uniforma i marama po Pravilniku o uniformama i oznakama SIFBiH-a
2. Odgovarajuća obuća za duže pješaćenje
3. Posuda za vodu zapremine od najmanje 0,5litra
4. Kišna kabanica
5. Ispravna baterijska lampa,
6. Vreća za spavanje- ukoliko je predviđeno prenoćište
7. Pribor za ličnu higijenu - ukoliko je predviđeno prenoćište
8. Pribor za jelo: posuda za jelo, kašika, viljuška, mali nož - ukoliko je predviđeno prenoćište

Oprema pod rednim brojem 6-8 se ne nosi na stazu. Organizator je dužan da je transportuje sa starta na lokalitet konačišta.

Oprema se pregleda pre polaska na stazu i tek nakon što Takmičarska komisija ustanovi da ekipa posjeduje sve dijelove obavezne lične opreme dobija dozvolu da krene na stazu.

Lična i kolektivna oprema se ne boduje, ali ekipa je dužna posjedovati navedenu prema Elaboratu takmičenja, jer u protivnom neće dobiti odobrenje TK za učešće.

MRTVO VRIJEME

Ekipa ima pravo zatražiti mrtvo vrijeme za vrijeme boravka na KS u slučaju da ne postoji mogućnost izvršenja zadatka na KS u skorašnje vrijeme (duže od pet minuta), što ocjenjuje kontrolor na KS. Pristup izvršenju zadatka obavlja se po redu dolaska ekipe na KS. Kontrolor upisuje mrtvo vrijeme na opravdan zahtjev ekipe i preuzima fasciklu sa svim zadacima ekipe dok mrtvo vrijeme traje.

Kontrolor u blizini KS određuje mjesto na kojem ekipa mora provesti mrtvo vrijeme, a da pri tome ne izvršava nikakav zadatak.

Mrtvo vrijeme se utvrđuje slijedećim postupkom:

- Vođa ekipe zatraži od kontrolora mrtvo vrijeme.
- Kontrolor ocjenjuje opravdanost zahtjeva, uzima fasciklu sa svim zadacima i upisuje mrtvo vrijeme, ili odbija zahtjev ekipe.
- Ekipa odlaže svu opremu na mjesto koje odredi kontrolor, te se smješta u predviđenom krugu.
- Trenutak odlaganja opreme bilježi se kao početak toka mrtvog vremena.

Kontrolor mora imati stalni uvid u mjesto odlaganja opreme ekipe. Sve ekipe koje dobiju pravo na mrtvo vrijeme odlažu opremu u istom krugu i borave u istom krugu.

Kontrolor poziva ekipu na izvršenje zadatka, vraća im fasciklu sa zadacima i radovima te bilježi prestanak mrtvog vremena, bez obzira da li će ekipa pristupiti izvršenju zadatka.

Ekipa može prepustiti izvršenje zadatka slijedećoj ekipi, ali više nema mrtvog vremena.

U toku mrtvog vremena članovi ekipe na smiju napuštati krug koji je odredio kontrolor, na smiju dovršavati radove ili izvršavati bilo koji drugi zadatak, vršiti mjerenja ili jesti. Kršenjem navedenih odredbi mrtvo vrijeme se prekida. Tokom mrtvog vremena članovi ekipe smiju piti i vršiti nuždu. Ekipa može samo jednom na jednoj KS zatražiti mrtvo vrijeme.

OBRASCI

Obrasci dostavljeni u priložima 02-06 ne moraju dizajnom biti identični prilogu, ali moraju sadržavati sve navedene elemente.

Prilog 02 Prijavni obrazac

Prilog 03 Patrolni list

Prilog 04 Lista prolaskaekipa

Prilog 05 Koverta za vanredne situacije

Prilog 06 Obrazac za žalbe

PRILOG 02

ORGANIZATOR (logo i naziv)
TAKMIČENJE (logo i naziv)

mjesto održavanja

Datum održavanja

Prijavni List

patrola

Odred izviđača mjesto

vođa puta —IME I PREZIME, ODRED IZVIĐAČA— telefon
email

	IME I PREZIME	DATUM ROĐENJA	POTPIS RODITELJA/STARATELJA za maloljetne učesnike
vođa patrola	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
zamjenik vođe patrola	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
član	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
član	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
član	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

NAPOMENA: Po potrebi za svakog učesnika navesti podatke o eventualnim stalnim i hroničnim bolestima, preosetljivosti na pojedine lijekove, serume, medicinskim zabranama, specifičnoj prehrani i slično. (Uz predprijavu dostaviti, 7 dana prije takmičenja dostaviti dokumentaciju)

dolazak patrola PRIJEVOZNO SREDSTVO VRIJEME

Starješina Odreda IME I PREZIME telefon
email

Načelnik Odreda IME I PREZIME telefon
email

A. Uprava Odreda upoznata je sa uslovima organizacije takmičenja: Elaboratom Takmičenja, Pravilima organizovanja, Propozicijama takmičenja SIFBiH

B. Svi članovi ekipe su osigurani i ljekarski pregledani, te spremni za takmičenje

C. Učesnici odnosno, njihovi roditelji ili staratelji (za maloljetne članove) saglasni su da se video i foto zapisi načinjeni tokom trajanja takmičenja mogu koristiti za potrebe prezentacije i promocije rada izviđačke organizacije bez traženja prethodne saglasnosti za svaku upotrebu tog materijala ponaosob.

M.P.

za upravu Odreda: _____

PRILOG 03

ORGANIZATOR (logo i naziv)
TAKMIČENJE (logo i naziv)

mjesto održavanja

Datum održavanja

Prijavni list patrole

patrola

Odred
izviđača

mjesto

KS	Vrijeme		Mrtvo vrijeme			Napomena	Potpis kontrolora
	Dolaska	Odlaska	od	do	Ukupno [min]		
Start							
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
Cilj							

ORGANIZATOR (logo i naziv)
TAKMIČENJE (logo i naziv)

mjesto održavanja

Datum održavanja

Uputstvo za vanredne situacije

Odustajanje
od daljnjeg
učešća

npr. zaustaviti se na kontrolnoj stanici i obavijestiti kontrolora o odustajanju, ili se vratiti do zadnje KS, kontrolor će preduzeti daljnje korake.

Poveda
člana patrola

npr. zaustaviti se na kontrolnoj stanici i obavijestiti kontrolora o odustajanju, ili se vratiti do zadnje KS, kontrolor će preduzeti daljnje korake,
U slučaju da nije moguće nazvati predsjednika TK i navesti poslednju poznatu KS

Gubljenje
na stazi

npr. Nazvati predsjednika TK i navesti poslednju poznatu KS

Ostale
nepredviđene
situacije

npr. u slučaju elementarne nepogode (navesti pogodna skloništa pored svake KS.) i sl, Nazvati Straješinu ili Načelnika takmičenja

IME I PREZIME

TELEFON

Starješina
Takmičenja

Načelnik
Takmičenja

Predsjednik
TK

Starješina takmičenja

ORGANIZATOR (logo i naziv)
TAKMIČENJE (logo i naziv)

mjesto održavanja

Datum održavanja

Žalba

patrola

Odred
izviđača

mjesto

opis
nepravilnosti

izvršilac
nepravilnosti

Uticaj
nepravilnosti
na patrolu

Prijedlog mjera
za otklanjanje
nepravilnosti

DATUM PRIJAVE

VRIJEME PRIJAVE

 :

Ime, prezime i potpis vođe patrola
