

SAVEZ IZVIĐAČA GRADA MOSTARA
MEĐUNARODNO IZVIĐAČKO TAKMIČENJE
"MOSTARSKI SUSRETI 2024"



ELABORAT TAKMIČENJA



O MOSTARU

Mostar je grad u Bosni i Hercegovini, kulturno i privredno središte Hercegovine, te upravno sjedište Hercegovačko-neretvanskog kantona. Ime je dobio po čuvarima mostova (*mostarima*) na obalama Neretve. Poznat je po Starom mostu, izgrađenom u 16. stoljeću, koji je srušen tokom rata u Bosni i Hercegovini 9. novembra 1993. da bi nakon rata, 2004. godine, ponovo bio izgrađen. Stari most prvi je kulturni spomenik u Bosni i Hercegovini uvršten na UNESCO-ov spisak zaštićenih spomenika kulture svijeta.

Mostar je jedan od najsunčanijih gradova u Bosni i Hercegovini.

Grad je najveći urbani centar u Hercegovini i peti grad po veličini u Bosni i Hercegovini.

Prema popisu iz 2013. godine, u Mostaru ukupno živi 105.797 stanovnika.

Mostar je smješten na jugu Bosne i Hercegovine, tačnije, u centru Hercegovine.

Gradsko područje (Mostar i njegova okolina) geografski se može opisati kao čvorište sjeverne, zapadne i istočne Hercegovine. Kroz centar grada protječe Neretva, pa je Mostar poznat i pod nadimkom "grad na Neretvi". Najpoznatija brda oko mostarske kotline jesu Hum, Stolac, Fortica, Žrovnica, Planinica i Brkanovo brdo. Dvije najpoznatije planine u blizini Mostara su Velež i Prenj.

Mostar ima izmjenjenu sredozemnu klimu sa blažim, ali hladnim zimama (sa malo ili nimalo snijega) te veoma vrućim ljetima, kada temperature u hladu znaju iznositi i preko 40 °C.

Najviša ikad zabilježena temperatura u Mostaru izmjerena je 31. jula 1901, a iznosila je 46,2 °C. Zbog toga je Mostar bio jedan od najtoplijih gradova u bivšoj Jugoslaviji, a danas u Bosni i Hercegovini. Najveći dio padavina bilježi se u hladnijem dijelu godine, dok su ljeta sušnija. Godišnje se prosječno bilježi 2.290 sunčanih sati, najviše u BiH. Značajniji snijeg je rijetka pojava, iako rekordni snježni pokrivač iznosi 86 cm (zabilježen u februaru 2012).

Blaga klima čini Mostar pogodnim za uzgajanje različitih vrsta voća i mediteranskog raslinja poput smokava, šipaka i maslina.

Mostar je jedno od značajnih kulturnih i umjetničkih središta, te jedan od najvećih urbanih turističkih centara u Bosni i Hercegovini.





O TAKMIČENJU

Savez izviđača Grada Mostara - SIGMO po 24. put organizuje Međunarodno izviđačko takmičenje "Mostarski susreti 24".

Takmičenje će biti održano dana **27.04.2024.** godine (**subota**).

"Mostarski susreti" je izviđačko takmičenje koje se organizuje u dvije kategorije:

- 🚩 "Vesela olimpijada" za poletarce i pčelice (7-11) i
- 🚩 "Izviđački višeboj" za mlađe izviđače i planinke (11-15).

Svečani zbor, prijave ekipa i otvaranje takmičenja biće upriličeni na Španskom trgu.

U slučaju lošijih vremenskih prilika otvaranje takmičenja će biti organizovano u Osnovnoj školi "Mujaga Komadina" Donja Mahala.

Za ekipe koje dolaze iz najudaljenijih krajeva organizator će osigurati prenoćište.

Sve dodatne informacije o smještaju možete dobiti na telefon +387 61 198-102

(Ahmed Gigić - predsjednik Saveza) ili na email sigmostar@gmail.com.

Obojimo Mostar izviđačkim bojama !

Dobro nam došli



SATNICA:

09:00 – 10:15	Dolazak i prijava ekipa
10:15 – 10:30	Otvaranje takmičenja
10:30 – 16:00	Takmičenje po disciplinama
17:00 – 17:30	Proglašenje pobjednika
17:30	Kraj takmičenja

Organizator zadržava pravo promjene satnice ako iz objektivnih razloga za to bude potrebe.

Takmičarske ekipe trebaju doći na Španski trg (plato ispred Gimnazije) najdalje do 9:45 sati.



ISHRANA

Za članove takmičarskih ekipa poletaraca i pčelica organizator je obezbjedio ručak, kao i za pratiocje ekipa.

Za članove takmičarskih ekipa mlađih izviđača i planinki organizator je obezbjedio lunch paket, a isti će biti uručen na jednoj od kontrolnih stanica.



ŠTAB TAKMIČENJA

Starješina takmičenja: Ahmed Gigić

Pomoćnik starješine: Anel Dedović

Dalibor Penavić

Načelnik takmičenja: Dervo Džiho

Sekretar takmičenja: Elma Hadžikadunić

Predsjednik takmičarske komisije I: Irfan Katica

Predsjednik takmičarske komisije II: Aner Kurtović

Načelnik za kontrolore: Željko Vojčić

Delegat takmičenja: Dragan Ivanković Danga

Medicinsko osoblje: Magdalena Hodžić

Domaćin: Nermin Zagorčić

Mirsad Husnić

Admir Jusufbegović





PROPOZICIJE ZA VESELU OLIMPIJADU

Svaka takmičarska ekipa se sastoji od 4 člana.

Sastav ekipa je dozvoljen u sljedećem omjeru (poletarci + pčelice) (0+4,1+3, 2+2).

Dobna granica za takmičenje je 1.1.2013. Za svakog takmičara starijeg od dobne granice oduzima se 20% od ukupno osvojenih bodova.

Od opreme, poletarci i pčelice treba da imaju:

- izviđačku košulju (ili majicu) i maramu,
- izviđačku knjižicu sa markicom za 2024. godinu,
- zdravstvenu knjižicu/iskaznicu,
- kabanicu,
- pribor za crtanje i pisanje.

Oprema se boduje sa **50** bodova (o x 10 = 50)

Svaka ekipa koja se takmiči u konkurenciji poletaraca i pčelica dolazi u pratnji jedne punoljetne osobe koja je odgovorna za postupke svakog pojedinog člana ekipe.

Pratilac ekipe je dužan stalno biti uz ekipu, kroz cijelo takmičenje.

Prilikom dolaska ekipa predaje predzadatak i izviđačke knjižice.

Ekipe se kreću po zadanoj stazi uz kartu i prateći putne znakove koji će biti nacrtani na stazi. Vođa ekipe može pomagati u gledanju karte i odabira pravog puta za ekipu. Nije dozvoljeno da vođa pomaže u rješavanju zadataka. Obilazeći stazu ekipa rješava zadatke koji su joj zadati.

U slučaju kiše takmičenje prebacujemo u zatvoreni objekat.

Predzadak

Ekipa treba donijeti izviđačku maramu sa amblemom svog Odreda.

Ukoliko ima više ekipa iz jednog Odreda donosi se samo jedna marama.

Predzadatak se boduje **100** bodova.

Zadaci ekipe koja se takmiči u kategoriji pčelica i poletaraca su:

1. Vrste vatri
2. Putni znakovi
3. Test o izviđačkoj organizaciji i prvoj pomoći
4. Papirići u čaši
5. Presipanje loptica iz posude u posudu
6. Vežanje čvorova
7. Skok preko rijeke
8. Zagonetke

OBJAŠNJENJE ZADATAKA

1. Vatre

Ekipa izvlači karticu sa nazivom vatre koju treba napraviti. Moguće vatre:

- Pagoda
- Piramida
- Zvezdasta
- Američki kamin

Gleda se ispravnost napravljene vatre.

Za ispravno napravljenu vatru dobija se **100** bodova.

2. Putni znakovi

Ekipa dobija list papira na kojem se nalazi 10 putnih znakova. U roku dvije minute moraju napisati koji su to putni znakovi. Svaki znak nosi **20** bodova.

Ukupno se može osvojiti **200** bodova.

3. Test o izviđačkoj organizaciji i prvoj pomoći

Ekipa dobija papir sa 10 pitanja sa izviđačkim temama i prvom pomoći. Svaki tačan odgovor nosi **20** bodova. Vrijeme rada 5 minuta. Ukupno se može osvojiti **200** bodova.

4. Papirići u čaši

Imamo čaše, slamke i kvadratne papiriće. Svaki igrač dobije čašu, slamku i četiri papirića koja se nalaze pored čaše. Zadatak je da igrač uz pomoć slamke, podigne papirić i ubaci ga u čašu. Zadatak je završen kada svi članovi ekipe ubace sve papiriće u svoje čaše.

Mjeri se vrijeme prolaska kompletne ekipe.

Najbrža ekipa dobija **100** bodova. Drugo vrijeme dobija **90** bodova.

Treće vrijeme dobija **80** bodova . Svi ostali dobijaju **60** bodova.

5. Presipanje loptica iz posude u posudu

Poligon je dug 15 metara. U posudi na startu se nalazi 12 loptica. Na cilju je prazna posuda. Potrebno je prenijeti sve loptice u drugu posudu. Svaki član dobije kašiku. Na znak starta takmičari uzimaju kašikom loptu i prenose je do druge posude. Ne smije se pomagati drugom rukom da bi se loptica stavila na kašiku. Ako loptica ispadne igraču, vraća se u posudu na startu i ponavlja se postupak.

Mjeri se vrijeme prolaska kompletne ekipe.

Najbrža ekipa dobija **100** bodova. Drugo vrijeme dobija **90** bodova.

Treće vrijeme dobija **80** bodova . Svi ostali dobijaju **60** bodova.

6. Vežanje čvorova

Svaki član ekipe izvlači papirić sa čvorom koji treba napraviti. Mogući čvorovi:

- policijski
- ambulatni
- zastavni
- skraćivaljka
- ribarski

Čvor treba znati svezati i razvezati. Za ispravno napravljen čvor dobija se **50** bodova. Ukupno je moguće osvojiti **200** bodova.

7. Skok preko rijeke

Ekipa je podijeljena u dva dijela, dvoje igrača je na jednoj strani, a dvoje na drugoj strani „rijeka“, široke 10 m. Prvi igrač uzima dva „kamen“ (kvadratne plohe 35 do 40 cm) i postavlja ih ispred sebe, stajući na njih, bez „gaženja u rijeku“. Pomjera se naprijed, stojeći na jednoj, premještajući zadnju plohu naprijed. Kada prijeđe „rijeku“, predaje plohe slijedećem takmičaru, koji ide nazad. Igra je završena kada posljednji takmičar prijeđe „rijeku“ i prenese posljednju plohu na „drugom obalu“.

Mjeri se vrijeme prolaska kompletne ekipe.

Najbrža ekipa dobija **100** bodova. Drugo vrijeme dobija **90** bodova.

Treće vrijeme dobija **80** bodova. Svi ostali dobijaju **60** bodova.

8. Zagonetke

Ekipa dobija papir sa četiri zagonetke sa temom iz prirode. Zadatak je pronaći rješenje zagonetki. Svaka tačno riješena zagonetka boduje se sa **25** bodova.

Ukupno je moguće osvojiti **100** bodova.





PROPOZICIJE ZA IZVIĐAČKI VIŠEBOJ

Ekipe se sastoje od 4 člana, i u sastavu mora imati najmanje 2 planinke. Ukoliko ekipa ima samo jednu planinku, oduzima se 10% od ukupno osvojenih bodova, odnosno 20% ako ekipa nema nijednu planinku.

Ekipe koje u svom sastavu ne budu imale članove u dobnoj granici (na dan održavanja takmičenja ne smije imati 16) bit će sankcionisane oduzimanjem bodova, i to po 20% od ukupno osvojenih bodova za svakog člana koji nije u dobnoj granici.

Svaki član ekipe mora imati izviđačku knjižicu sa markicom za 2024.godinu i zdravstvenu knjižicu/iskaznicu. Svi učesnici moraju imati istaknuta izviđačka obilježja (izviđačka košulja sa amblemima ili majice sa utisnutim oznakama odreda ili patrole, i marama). Neuniformisanost ekipa se kažnjava sa oduzimanjem 10% od ukupno osvojenih bodova.

Oprema

Lična oprema:

- Izviđačka košulja ili odredska majica sa amblemima
- Izviđačka marama
- Izviđačka knjižica
- Zdravstvena knjižica
- Kišna kabanica

Bodovanje: l x 10 bodova

Kolektivna oprema:

- Signalne zastavice
- Busola
- Komplet za pružanje prve pomoći
- Pribor za crtanje i pisanje

Bodovanje: k x 10 bodova



Zadaci ekipe koja se takmiči u kategoriji mlađih izviđača i planiniki su:

1. Predzadatak
2. Konstrukcija staze
3. Prolaz staze
4. Poligon kretanja po azimutima i dužinama
5. Itinerer kretanja po azimutima i dužinama
6. Test izviđačkog znanja
7. Test prva pomoć
8. Test topografija
9. Prva pomoć (praktično)
10. Skica KS
11. Semafor
12. Čvorologija
13. Prenos poruke

Pojašnjenje zadataka:

1. Predzadatak

Svaka ekipa treba da donese magnet sa motivima grada ili općine iz kojeg dolaze. Predzadatak se boduje sa **50 bodova**.

2. Konstrukcija staze

Ekipa dobija kartu i zadatke nakon čega pristupa izradi konstrukcije staze. Kontrolne stanice su zadate koordinatama, presjekom azimuta ili kombinacijom azimuta i dužine.

Radi se na dijelu karte 1:25.000. Dopuštena tolerancija je 2 mm od stvarne pozicije kontrolne stanice. Svaka tačna tačka se boduje sa **20 bodova**.

3. Prolaz staze

Ekipa je dužna proći stazu po redoslijedu kontrolnih stanica. Vrijeme za prolazak bit će vremenski ograničeno, tačnije svaka ekipa će biti dužna da preda zadatke na onoj stanici, na kojoj se nalazi tačno u **16:00** sati. Svaka pronađena kontrolna stanica nosi **80 bodova**.

(Stoga je veoma važno kretati se po dobivenoj karti i kordinatama, bez bespotrebnog lutanja).

4. Poligon kretanja po azimutima i dužinama

Ekipa prelazi poligon po istim azimutima i dužinama dobivenim za itinerer. Na poligonu se nalaze slova, u pravilnim razmacima i ona predstavljaju prelomne tačke. Svaka pogodena tačka nosi **20 bodova**. (Ukupan broj bodova je **100**). Ekipa će pogođene tačke unositi na poseban papir, kao i na itinerer.

5. Itinerer kretanja po azimutima i dužinama

Itinerer se sastoji od 5 azimuta i 5 dužina. Itinerer ne dobija bodove ako mu nedostaje: tačno ucrtan sjever, legenda, razmjera, potpis. Maksimalan broj bodova je **50**.

6. Topo test

Ekipa na ovoj kontrolnoj stanici radi test znanja iz oblasti topografije. (Test nosi maksimalno **25 bodova**)
Korištenje mobilnih telefona za vrijeme testa je strogo zabranjeno i sankcionisat će se oduzimanjem testa, odnosno bodovat će se sa **0 bodova**.

7. Testi izviđačkog znanja

Ekipa na jednoj od kontrolnih stanica dobija test sa pitanjima iz oblasti izviđaštva. (Test nosi maksimalno **25 bodova**).
Korištenje mobilnih telefona za vrijeme testa je strogo zabranjeno i sankcionisat će se oduzimanjem testa, odnosno bodovat će se sa **0 bodova**.

8. Test prve pomoći

Ekipa na jednoj od kontrolnih stanica dobija test sa pitanjima iz oblasti prve pomoći. (Test nosi maksimalno **25 bodova**).
Korištenje mobilnih telefona za vrijeme testa je strogo zabranjeno i sankcionisat će se oduzimanjem testa, odnosno bodovat će se sa **0 bodova**.

9. Prenijeti poruku pomoću signalnih zastavica (semafor)

Ekipa pomoću signalnih zastavica prenosi poruku od 30 slova (bez č,ć,š,đ,ž,dž,x,y,q i w). Vrijeme za prenos poruke je **90** sekundi. Nakon isteka vremena, ako ekipa nije završila, prenos poruke se prekida i poruka se predaje kontroloru. Svaki prenos poruke poslije isteka vreme naneće se bodovati. Poruke sa 7 i više netačnih slova se ne boduju. Za svako tačno slovo dobija se **3** boda. Slovo se smatra tačnim ako je tačno preneseno i ako mu je pozicija u poruci tačna. Maksimalan broj bodova je **90**.

10. Skica KS

Skica KS predstavlja jednostavan i pregledan crtež određenog terena izrađen slobodnom rukom u određenom razmjeru s označavanjem sjevera i topografskim elementima.

Maksimalan broj bodova je **100**.

11. Prva pomoć- praktična primjena

Ekipe na ovoj kontrolnoj stanici dobijaju zadatak iz prve pomoći, koji moraju praktično primijeniti koristeći opremu koju imaju sa sobom. (zastavice, marama, konopci.) Maksimalan broj bodova je **100**.

12. Čvorologija

Na stolu se nalazi 7 kartica sa nazivima čvorova (ribarski, prusikov, vrzina petlja (lađarski), skraćivaljka, mrtvi i ambulantni. Ekipe se postrojava u kolonu ispred kontrolora i jedan po jedan član ekipe izvlači kovertu, nakon čega vezuje i razvezuje čvor. Samo član ekipe koji je povukao karticu smije vezati čvor. Za svaki tačno vezan/razvezan čvor dobija se **15** bodova. Maksimalan broj bodova je **100**. (60 bodova za tačnost vezanja + 40 bodova za brzinu vezanja).



13. Prenos poruke

Ekipe na jednoj od kontrolnih stanica dobija poruku koju mora tačnim redoslijedom prenijeti na nekoj od idućih baza.

Za uspješno prenešenu poruku ekipa dobija **30** bodova. (Boduje se samo kompletno prenešena poruka)

NAPOMENA: SVI UČESNICI TAKMIČENJA I GOSTI DUŽNI SU SE PRIDRŽAVATI IZVIĐAČKIH ZAKONA I PAZITI NA SVOJU DISCIPLINU, JER U SLUČAJU NEPRIMJERNOG PONAŠANJA UČESNIKA EKIP SE ODUZIMA ODREĐENI BROJ BODOVA (MAX -100), KAO I MOGUĆNOST DISKVALIFIKACIJE OD STRANE ORGANIZATORA.

OVE PROPOZICIJE SU NAPRAVLJENE PREMA AKUTELNOM PRAVILNIKU IZVIĐAČKIH TAKMIČENJA SAVEZA IZVIĐAČA FEDERACIJE BOSNE I HERCEGOVINE.

PRIJAVE

Prijave se vrše isključivo preko prijavnih listova koji su sastavni dio ovih propozicija.



Prijavne listove slati na mail: sigmostar@gmail.com

Prijavni listovi su prilagođeni za elektronsko popunjavanje.

Popunjene i ovjerene prijavne listove ponijeti sa sobom na dan takmičenja, te ih predati prilikom prijave ekipe.

Ekipe koje izvrše prijavu prije 10.04.2024. godine osvajaju dodatnih 50 bodova. Krajnji rok za prijavu ekipa je **22.04.2024.** godine (ponedjeljak) do 24:00 sati.

Svaki Odred može prijaviti 2. (dvije) takmičarske ekipe u kategoriji poletaraca i pčelica i 2. (dvije) takmičarske ekipe u kategoriji mlađih izviđača i planinki. Za svaku narednu takmičarsku ekipu kontaktirajte Štab takmičenja.

Za sve dodatne informacije obratite nam se:

- 🇧🇦 Ahmed Gigić- Gile (061/198-102)
- 🇧🇦 Elma Hadžikadunić (062/820-804)

IZVIĐAČKI POZDRAV
Z – D – R – A – V – O