



**Odred izviđača „Neretva“ Konjic**



# **IZVIĐAČKI SUSRETI KONJIC 2023**

## **O našem gradu**

Grad Konjic nalazi se u jugozapadnom dijelu Bosne i Hercegovine i graniči sa općinama: Prozor-Rama, Gornji Vakuf, Fojnica, Kreševo, Hadžići, Kalinovik, Trnovo, Nevesinje, Jablanica i Mostar. Grad Konjic teritorijalno zauzima 1.386.6 km<sup>2</sup> ili 2,60 % od teritorije Bosne i Hercegovine, koji naseljava 34.500 stanovnika, naseljenih u 175 sela i naselja, organizovanih u 16 mjesnih zajednica. Područje grada Konjica ukrašeno je mnoštvom rijeka i jezera sa bisernom ljepoticom rijekom Neretvom i čudesnim kanjonom Rakitnice, te Boračkim i Jablaničkim jezerom.

Prirodne ljepote, bogatstvo biljnog i životinjskog svijeta, te veliki šumski i vodeni potencijali predstavljaju osnovu za razvoj drvoprerađivačke djelatnosti, poljoprivrede, stočarstva, voćarstva, turizma i drugih grana. Značajna ulaganja u objekte infrastrukture, putne, vodovodne, kanalizacione, komunikacione obilježili su prethodni period, a predstavljaju grad Konjic prepoznatljivom i ugodnom za življenje.

## **O našem odredu**

Odred je osnovan 25. maja 1956. godine i do 1993. godine nosio je naziv Odred izviđača "Maksim Kujundžić". Osnovni cilj naše organizacije je da pridonosi razvoju mladih ljudi na dostizanju njihovih punih umnih, fizičkih, društvenih i duhovnih potencijala, kako pojedinaca, odgovornih građana i članova lokalnih, nacionalnih i međunarodnih zajednica. Razvija kod izviđača ljubav prema domovini, prijateljstvu među ljudima i narodima, poštovanje ličnog, vjerskog i političkog uvjerenja, zatim ljubav prema prirodi, životu u njoj i zaštiti prirode i čovjeka. Naš odred danas se zove Odred izviđača „Neretva“ Konjic, koji u svom nazivu čuva ime smaragdne ljepotice Neretve, kao simbol našeg grada.

Odred izviđača „Neretva“ Konjic organizuje „Izviđačke susrete Konjic 2023“, koji će se održati 24.06.2023.godine. Otvaranje takmičenja održat će se u Domu izviđača „Neretva“ u Konjicu. Ovogodišnje takmičenje će se odvijati u dvije kategorije i to „Izviđački susreti“ za pčelice i poletarce i „Izviđački višeboj“ za mlade izviđače i planinke.

Za sve ekipe koje dolaze iz udaljenih mjesta bit će obezbjeđeno noćenje, sa dolaskom dan prije (23.06.2023.godine)

## **Satnica takmičenja:**

**do 09:00** – dolazak ekipa

**09:00 – 10:00** – prijave ekipa

**10:00 – 10:30** – svečana ceremonija otvaranja takmičenja

**10:30** – početak staze

**14:00** – završetak staze za pčelice i poletarce

**17:00** – završetak staze za mlade izviđače

**18:00** – svečana ceremonija zatvaranja takmičenja

## **Predzadatak za pčelice i poletarce**

Najmlađi članovi našeg takmičenja imaju zadatak da na što bolji način predstave grad iz kojeg dolaze ili simbol tog grada. Vama na maštu ostavljamo tehniku (slika, maketa, duborez...) koju ćete koristiti kroz pravljenje predzadatka, uz amblem odreda iz kojeg dolaze). Predzadatak nosi **50 bodova**.

## **Predzadatak za mlade izviđače**

Ekipe mladih izviđača ima zadatak da donese magnet grada iz kojeg dolazi, te da kao ekipa na papir napiše svoju najdražu izviđačku uspomenu. Predzadatak nosi **50 bodova**.

## PROPOZICIJE ZA PČELICE I POLETARCE

Ekipa se sastoji od četiri člana slobodnog sastava i to od 7 do 11 godina (uključujući 7 i 11 godina). Ukoliko ekipa bude imala članove koji ne pripadaju ovoj starosnoj dobi, oduzimat će se 20% od ukupnog broja osvojenih bodova.

Bodovi će se oduzimati za svako nedolično ponašanje, bacanje smeća, nepoštovanje pravila takmičenja.

### Obavezna oprema:

1. Izviđačka uniforma (majica)
2. Izviđačka marama
3. Izviđačka knjižica sa markicom za 2023.godinu
4. Zdravsteva knjižica
5. Pribor za crtanje

Oprema nosi ukupno **100 bodova**. Za neposjedovanje jedne od stavki opreme oduzimat će se po **5 bodova**.

### Zadaci na stazi:

1. Test izviđačkog i općeg znanja
2. Poligon spretnosti
3. Pikado
4. Putni znakovi
5. Panoramski snimak
6. Zadatak izenađenja

# Opis zadataka na stazi

## 1. Test izvidačkog i općeg znanja

Takmičari dolaze na tačku gdje dobijaju test znanja u kojem se nalazi 12 postavljenih pitanja. Takmičari su dužni test završiti u roku od 10 minuta. Ukupan test iznosi **48 bodova**. **Za korištenje mobilnih telefona prilikom izrade testa, test se neće bodovati.**

## 2. Poligon spretnosti

Poligon se sastoji od 3 dijela: prelazak preko rijeke, skakanje u vreći i nošenje kašike na kojoj se nalazi vata. Mjeri se vrijeme cijele ekipe u sekundama. Maximalan broj bodova je **40**. Ekipa koja bude najbrža dobit će **40 bodova**, druga ekipa će dobiti **35**, dok će treća ekipa dobiti **30 bodova**. Sve ostale ekipe dijelit će isti broj bodova.

## 3. Pikado

Svaki takmičar će na kontrolnoj tački dobiti 5 strelica za pikado odnosno 5 prilika za gađanje, od kojih se prva strelica računa kao probna. U zavisnosti od rezultata takmičar će dobiti odgovarajuće bodove.

## 4. Putni znakovi

Svako od takmičara će izvući po jedan papir na kom će se nalaziti jedan nacrtani ili slovima napisan putni znak. Zadatak će biti da pogode o kom znaku je riječ. Svaki pogođeni znak nosi **10 bodova (ukupno 40 bodova)**.

## 5. Panoramski snimak

Takmičari dolaze na tačku, te pritom koriste papire s pečatom koji se nalaze u fascikli (drugi papiri se neće bodovati), te crtaju sve ono što vide ispred sebe. Vrijeme koje

takmičari imaju da završe svoj rad iznosi 20 minuta. Kompletan urađen panoramski snimak iznosi **50 bodova**.

## **6. Zadatak iznenađenja**

Zadatak će im biti objašnjen kada se pojave na zadanu kontrolnu tačku. Maximalan broj bodova je **100**.

## PROPOZICIJE ZA MLAĐE IZVIĐAČE I PLANINKE

Ekipa se sastoji od četiri člana slobodnog sastava i to od 12 do 15 godina (uključujući 12 i 15 godina). Ukoliko ekipa bude imala članove koji ne pripadaju ovoj starosnoj dobi, oduzimat će se 20% od ukupnog broja osvojenih bodova.

Bodovi će se oduzimati za svako nedolično ponašanje, bacanje smeća, nepoštovanje pravila takmičenja.

### Obavezna lična oprema:

1. Izviđačka uniforma
2. Izviđačka marama
3. Izviđačka knjižica sa markicom za 2023.godinu
4. Zdravstvena knjižica

### Obavezna kolektivna oprema:

1. Zastava odreda
2. Busola
3. Pantljika (metar)
4. Pribor za crtanje
5. Šatorsko krilo
6. Signalne zastavice
7. Prva pomoć

Lična oprema nosi ukupno **80 bodova**. Za neposjedovanje jedne od stavki lične opreme, oduzimat će se po 5 bodova.

Kolektivna oprema nosi **70 bodova**. Za neposjedovanje jedne od stavki kolektivne opreme, oduzimat će se po 10 bodova.

## Zadaci na stazi:

1. Konstrukcija staze
2. Itinerer
3. Prolazak kroz minsko polje
4. Skica kontrolne tačke
5. Čvorologija
6. Signalizacija – semafor
7. Test izviđačkog i općeg znanja
8. Prva pomoć – test i praktično
9. Prolaz staze
10. Zadatak iznenađenja

## Opis zadataka na stazi

### 1. Konstrukcija staze

Ekipe će dobiti kartu na kojoj će raditi zadane zadatke. Zadaci će biti zadani presjekom azimuta, presjekom azimuta i dužine, presjekom dužina, te kontraazimuta. Tolerancija tačaka bit će u okviru 2mm. Za svaku tačno ucrtanu tačku ekipa će dobiti po **20 bodova**.

Konstrukcija staze se neće poklapati sa stazom takmičenja. Za kretanje po stazi ćete dobiti posebnu kartu, sa već ucrtanim tačkama.

### 2. Itinerer

Ekipe će na startu dobiti papirić sa zadatim azimutima i dužinama. **Obavezno je ucrtavanje sjevera, legende, naziv takmičenja, naziv ekipe, startni broj, ime odreda. Ukoliko rad ne bude ispunjavao sve navedene tačke, te ukoliko bude neuredan, isti se neće bodovati!**

Tačka će se priznati u krugu 2mm. Za svaku tačno ucrtanu tačku ekipa će dobiti po **20 bodova**.



### 3. Prolazak kroz minsko polje

Ekipa će se kretati po azimutima i dužinama, koje su koristili za ucrtavanje itinerera. Svaka ekipa će imati jedan od tri izlaza. Za pronalazak izlazne tačke, ekipe će dobiti **100 bodova**.

### 4. Skica kontrolne tačke

Ekipa će dobiti stajnu tačku, sa koje će ucrtavati sve što se nalazi u radijusu od 30 metara. **Obavezno je ucrtavanje sjevera, legende, naziv takmičenja, naziv ekipe, startni broj, ime odreda. Ukoliko rad ne bude ispunjavao sve navedene tačke, te ukoliko bude neuredan, isti se neće bodovati!** Skica nosi maksimalno **150 bodova**.

### 5. Čvorologija

Na kontrolnoj tački, svaki od članova ekipe će izvući po jedan papirić sa nazivom čvora. Zadatak će imati da taj čvor svežu i objasne njegovu primjenu. Čvorovi koji ekipe mogu izvući: vrzina petlja, ambulanti, vatrogasni, policijski, skraćivaljka, ribarski, mrtvi, krstasti, prusikov. Za svaki tačno svezan čvor ekipa će dobiti po **10 bodova**, te za tačno objašnjenu primjenu čvora također će dobiti po **10 bodova**. Maximalan broj bodova je **80**.

### 6. Signalizacija – semafor

Ekipa će dobiti papirić na kojem se nalazi 30 slova (bez x, y, w, q, š, đ, č, ć, ž). Za 90 sekundi ekipa mora prenijeti 30 slova. Svako tačno slovo bodovat će se po **3 boda**. Maximalan broj bodova je **90**.

### 7. Test izviđačkog i općeg znanja

Test izviđačkog znanja sadrži 10 pitanja. Svako tačno odgovoreno pitanje nosi **5 bodova**. Maximalan broj bodova je **50**. Za rješavanje testa izviđačkog znanja ekipa je ograničena vremenskim periodom od 15 minuta.

Test općeg znanja sadrži 10 pitanja iz oblasti geografije, historije, književnosti, matematike, muzike. Svako tačno odgovoreno pitanje nosi **5 bodova**. Maximalan broj bodova je **50**.

Za rješavanje testa općeg znanja ekipa je ograničena vremenskim periodom od 10 minuta.

**Za korištenje mobilnih telefona prilikom izrade testa, test se neće bodovati.**

### **8. Prva pomoć**

Test prve pomoći sadrži 10 pitanja. Svako tačno odgovoreno pitanje nosi **5 bodova**.

Maximalan broj bodova je **50**.

Ekipa će na kontrolnoj tački dobiti zadatak iz prve pomoći, koji će morati praktično izvesti.

Za tačno izvršen zadatak ekipa će dobiti **50 bodova**.

### **9. Prolaz staze**

Ekipa mora tačke prolaziti po datom redosljedu. Vrijeme prolaženja staze je ograničeno. Za svaki minut kašnjenja ekipi će se oduzimati po **2 boda**.

### **10. Zadatak iznenađenja**

Na jednoj od kontrolnih tačaka ekipa će dobiti zadatak iznenađenja, koji će predati na jednoj od tačaka. Tačno izvršen zadatak iznenađenja nosi **100 bodova**.

**U slučaju potrebe, organizator zadržava pravo izmjene u propozicijama.**

**Prijave će biti otvorene do 18.06.2023.godine. Napomena: Svaki odred može prijaviti po jednu ekipu iz svake kategorije.**

**Načelnica takmičenja: Fišić Emma – 061/625/695**

**Starješina takmičenja: Hadžihusejnović Selma – 061/271/915**



**Odred izviđača „Neretva“ Konjic**  
**Izviđački susreti Konjic 2023**



## **PRIJAVA**

<b>Naziv ekipe</b>	
<b>Odred izviđača</b>	

**Ekipa:**

	<b>Ime i prezime</b>	<b>Datum rođenja</b>
<b>1.</b>		
<b>2.</b>		
<b>3.</b>		
<b>4.</b>		

**Voda puta**

	<b>Ime i prezime</b>
<b>1.</b>	

- **Prijavom na ovo takmičenje, svaki odred prihvata odgovornost za sigurnost ekipe i ponašanje tokom takmičenja.**